

Saimaan ammattikorkeakoulu
Liiketoiminta ja kulttuuri Imatra
Majoitus- ja ravitsemisala
Hotelli- ja ravintola-alan koulutusohjelma

Anna Nevalainen

Urheilutapahtuman suunnittelu ja laajentaminen, case: IPS Witch Cup

Opinnäytetyö 2012

Tiivistelmä

Anna Nevalainen

Urheilutapahtuman suunnittelu ja laajentaminen, case: IPS Witch Cup, 49 sivua, 6 liitettä

Saimaan ammattikorkeakoulu

Liiketoiminta ja kulttuuri Imatra

Hotelli- ja ravintola-alan koulutusohjelma

Majoitus- ja ravitsemisala

Opinnäytetyö 2012

Ohjaaja: lehtori Petra Yli-Kovero, Saimaan ammattikorkeakoulu

Tämän opinnäytetyön aihe oli IPS Witch Cup naisten jalkapallotapahtuman laajennusmahdollisuuksien tutkiminen kesän 2013 IPS Witch Cupia varten. Tekijä oli myös mukana kesän 2012 IPS Witch Cupin toteutuksessa ja suunnittelussa. Aihe valikoitui tekijän mielenkiinnosta jalkapalloa ja tapahtumanjärjestämistä kohtaan. Tekijä pelaa myös itse IPS Witch -joukkueessa. Tehtävänä oli selvittää teoriaa tapahtuman järjestämisestä sekä olla mukana järjestämässä IPS Witch Cupia kesällä 2012. IPS Witch Cupin pääsuunnittelijana ja järjestäjänä toimi Päivi Parikka. Turnauksen jälkeen tekijä siirtyi pohtimaan IPS Witch Cupin laajennusmahdollisuuksia kesää 2013 sekä tulevaisuutta varten. Laajennusmahdollisuuksia tekijä pohti tekemänsä kyselyn perusteella. Kysely tehtiin kaikille kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuneille joukkueille.

Teoriaosuus liittyi tapahtuman suunnitteluun sekä järjestämiseen. Teoriaosuutta etsittiin sekä kirjallisuuden että Internetin kautta. Empiirinen osa opinnäytetyössä oli IPS Witch Cup 2012 järjestelyissä mukana oleminen sekä turnauksen laajentamismahdollisuuksien pohtiminen kyselyn perusteella.

Tutkimustulosten mukaan IPS Witch Cupia ei välttämättä kannata laajentaa kaksipäiväiseksi turnaukseksi. Suuriosa joukkueista pitää IPS Witch Cupin yksipäiväisyyttä valttina verrattuna muihin turnauksiin. Kyselyyn osallistuneet joukkueet pitivät myös siitä, että turnaus on kutsuvierasturnaus eli turnaukseen voi osallistua vain kutsutut joukkueet. Yksi joukkue sanoi, että turnaus voisi olla myös avoin turnaus, ja mikään joukkueista ei sanonut avoimen turnauksen olevan huono ratkaisu.

Asiasanat: IPS Witch, IPS Witch Cup, tapahtuman järjestäminen, tapahtuman laajentaminen, jalkapallo

Abstract

Anna Nevalainen

Planning and Extension of Sports Event, case: IPS Witch Cup, 49 pages, 6 appendices

Saimaa University of Applied Sciences, Imatra

Degree Program in Hotel and Restaurant Management

Hotel and Restaurant Management

Bachelor's thesis 2012

Instructor: Ms. Petra Yli-Kovero, Senior Lecturer, Saimaa UAS

The purpose of this thesis was to study possibilities to extend IPS Witch Cup, women's amateur football event for summer 2013 and for the future. Author was also involved in the planning and organizing IPS Witch Cup for summer 2012. The subject for this thesis was selected from author's interest in football and organizing an event. Author also plays in IPS Witch football team. Task was to study theory of organizing an event as well as being involved in organizing IPS Witch Cup 2012. The main planning and organizing of IPS Witch Cup was done by Päivi Parikka. After the tournament, the author started to contemplate IPS Witch Cup extension opportunities for summer 2013 and for the future. The author contemplated opportunities to extend the event by an enquiry that was conducted to all IPS Witch Cup participant teams in summer 2012.

Theoretical part of this thesis was associated with planning and organizing an event. The theory was searched also from books and Internet. The empirical part of this thesis was being involved in organizing IPS Witch Cup 2012 and to contemplate extension opportunities by an enquiry that was made.

According to the enquiry IPS Witch Cup might not be worth extending to a two-day tournament. Most of the teams considered IPS Witch Cup's one day duration as an asset compared to other tournaments. Teams also liked that the tournament is only for invited teams. One team said that the tournament could also be organized as an invitation free tournament and none of the teams considered the invitation free tournament to be a bad solution.

Keywords: IPS Witch, IPS Witch Cup, organizing an event, extending the event, football

Sisältö

1	Johdanto.....	6
1.1	Opinnäytetyön tausta ja tarkoitus.....	6
1.2	Tutkimuksen esittely.....	7
1.3	Rakenne.....	8
2	Tapahtuman järjestäminen.....	9
2.1	Tapahtuma/Yleisötilaisuus.....	9
2.2	Tapahtuman järjestämisen kulku.....	10
2.3	Tapahtuman suunnittelu.....	10
2.3.1	Tavoite.....	11
2.3.2	Kohderyhmä.....	12
2.3.3	Aika ja paikka.....	13
2.3.4	Lupa ja ilmoitusasiat.....	16
2.3.5	Riskit.....	17
2.4	Tapahtuman toteutus.....	19
2.5	Tapahtuman jälkitoimenpiteet.....	20
3	Urheilutapahtuman järjestäminen.....	21
3.1	Suunnittelu.....	21
3.2	Valmistelu.....	22
3.3	Koordinointi.....	23
3.4	Viimeistely.....	25
3.5	Jatkotoimenpiteet.....	26
4	Imatran palloseura ja siihen liittyvät käsitteet.....	27
4.1	IPS.....	27
4.2	IPS Witch.....	27
4.3	IPS Witch Cup.....	28
5	IPS Witch Cup 2012.....	29
6	Laajentamismahdollisuus.....	35
7	Johtopäätökset.....	42
7.1	Pohdinta.....	42
7.2	Parannusehdotukset.....	44
8	Yhteenveto.....	45
	Taulukot.....	48
	Kuvat.....	48
	Lähteet.....	49

Liitteet

Liite 1. Kyselylomake

Liite 2. Turnauskutsu

Liite 3. Majoitustarjoukset

Liite 4. Kunniakirjapohja

Liite 5. Otteluohjelma

Liite 6. IPS Witch Cupin infokirje

1 Johdanto

Urheilutapahtumia järjestetään vuosittain erittäin paljon. Osa niistä on joka vuosi järjestettäviä tapahtumia, osa yksittäisiä. Jokaiseen, niin vuosittaiseen kuin yksittäiseenkin tapahtumaan on paneuduttava ja huolehdittava sen järjestelyistä tarkasti.

Tapahtumia järjestetään yhä enemmän, joten hyvin järjestetyt tapahtumat muistetaan ja niistä voi tulla jokavuotisia, suosittuja tapahtumia. Yksi jokavuotinen tapahtuma on IPS Witch Cup, johon liittyen olen tehnyt opinnäytetyöni.

1.1 Opinnäytetyön tausta ja tarkoitus

Opinnäytetyöni aihe Urheilutapahtuman suunnittelu ja laajentaminen, case: IPS Witch Cup sisältää tapahtuman järjestämisessä mukana olemista sekä IPS Witch Cupin laajennusmahdollisuuksien pohtimista seuraavia vuosia varten. IPS Witch on Imatran Palloseuraan kuuluva naisten harrastejalkapallojoukkue. IPS Witch Cup on jokavuotinen IPS Witchin kotiturnaus, joka järjestetään perinteisesti kesäkuun toisena lauantaina.

Aiheen valitsin, koska harrastan itse jalkapalloa IPS Witch -joukkueessa ja pohdimme joukkueen kesken tulevan kesän turnausta sekä mahdollisuutta laajentaa tapahtumaa. Tapahtuman laajennus tarvitsi enemmän harkintaa ja suunnittelua, joten päätimme pitää kesän 2012 turnauksen yksipäiväisenä. Olen myös aina ollut kiinnostunut erilaisista tapahtumista ja pidän suunnittelusta. Tämän takia opinnäytetyöni aihe on erittäin mieluinen sekä opettavainen minulle. On myös hyvä, että opinnäytetyöstäni hyötyy IPS Witch -joukkue.

Aihe on ajankohtainen, koska monet urheilutapahtumat järjestetään monipäiväisinä, jolloin joukkueet kauempaakin innostuvat osallistumaan turnaukseen. Yksipäiväisyys rajoittaa turnaukseen osallistuvien joukkueiden määrää. Tällöin turnaukseen voi osallistua keskimäärin kahdeksan joukkuetta, ilman peliajan ja

määrän karsimista. Olisi hienoa saada Imatralle isompi naisten harrastejalkapalloturnaus ja samalla tuoda IPS Witch -joukkuetta esille. Myös koko seura, Imatran Palloseura, saa näkyvyyttä tapahtumalla. Laajentamista on kuitenkin hyvä pohtia, koska siitä voi olla huonojakin puolia. Turnauksen laajentuessa saataan riskeerata tapahtuman luonne, leikkimielisyys ja ilon kautta pelaaminen. Laajentaminen voi myös karkottaa aiemmin osallistuneita joukkueita pois turnauksesta.

1.2 Tutkimuksen esittely

Opinnäytetyöni toteutetaan kyselytutkimuksena, mutta siinä on myös toiminnallista puolta mukana. Pääpaino työssäni on tutkia kyselytutkimuksen avulla, kannattaako IPS Witch Cup järjestää kaksipäiväisenä tai tehdä siitä avoin, kutsuton turnaus. Olen **myös** mukana seuraamassa kesän 2012 IPS Witch Cupin järjestämistä.

Kesän IPS Witch Cupissa toteutan kyselyn kaikille joukkueille. Kyselylomakkeessa (liite 1) on 12 kysymystä, jotka selvittävät muun muassa syitä turnaukseen osallistumiseen, otteluohjelman onnistumiseen, kaksipäiväiseksi laajentamisen vaikutusta joukkueen osallistumiseen. Päävastuussa turnauksesta on Päivi Parikka ja hän jakaa vastuualueita muille joukkueen jäsenille. Parikan haastatteluista saan selville, mitä täytyy tehdä ja milloin turnausta suunnitella. Kirjaan nämä työvaiheet opinnäytetyöhöni, jolloin niitä voidaan hyödyntää seuraavina vuosina. Parikka on muutenkin ollut opinnäytetyössäni tukena, ja häneltä on aina voinut kysyä, jos jotain asiaa ei muista tai tiedä. Tutkimuskysymyksiä ovat seuraavat: Mitä tapahtuman järjestämiseen tarvitaan?, Eroaako urheilutapahtuman järjestäminen yleisestä tapahtuman järjestämisestä? ja Kannattaako IPS Witch Cup laajentaa kaksipäiväiseksi ja/tai avoimeksi turnaukseksi?.

1.3 Rakenne

Opinnäytetyöni jakautuu kahdeksaan osaan. Ensimmäisessä luvussa on johdanto, joka kertoo, mistä opinnäytetyössäni on kyse ja johdattelee lukijan aiheeseen. Johdannossa kerrotaan opinnäytetyön taustaa ja sen tarkoitusta, esittely, mistä on kyse ja rakenne.

Teoriaosuus kerrotaan luvuissa kaksi ja kolme. Luvussa kaksi kerrotaan tapahtuman järjestämisestä, ja mitä siihen tarvitaan. Tapahtuman järjestämistä havainnollistetaan myös taulukoiden avulla. Luvussa kolme käsitellään urheilutapahtuman järjestämistä. Urheilutapahtuman järjestäminen jaetaan alaotsikoihin ja jokaisessa alaotsikossa kerron myös, kuinka ne poikkeavat yleisestä tapahtuman järjestämisestä vai poikkeavatko ollenkaan.

Luvussa neljä avataan käsitteet IPS, IPS Witch sekä IPS Witch Cup. Nämä johdattelevat tulevaan empiriaosuuteen ja kertovat, mitä käsitteet ovat ja mistä niissä on kyse.

Viidennessä luvussa kerrotaan tulevasta kesän 2012 IPS Witch Cupista ja sen suunnitteluvaiheista. IPS Witch Cupin päävastuuta vetää Päivi Parikka, jonka haastatteluista olen koonnut taulukon, joka sisältää IPS Witch Cupin suunnitellaikataulun työvaiheineen, aikoineen sekä kuinka ne hoidetaan.

Kuudennessa luvussa kerrotaan kyselytutkimuksen kysymykset ja niiden vastaukset koottuna kysymysten alle. Tässä luvussa käy ilmi, mitä kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuneet joukkueet ovat mieltä IPS Witch Cupista ja kuinka he suhtautuvat mahdolliseen turnauksen laajentumiseen kaksipäiväiseksi ja/tai avoimeksi turnaukseksi.

Toiseksi viimeisessä, seitsemännessä luvussa tarkastellaan johtopäätöksissä kyselytutkimuksen tuloksia ja pohditaan, kannattaako tulosten pohjalta laajentaa IPS Witch Cupia vai ei. Luku sisältää myös kyselyssä ilmi tulleita tai minun omia parannusehdotuksia turnaukselle. Viimeisessä, kahdeksannessa luvussa on yhteenveto kirjoittamisprosessista ja sen kyselytutkimuksen tuloksista.

2 Tapahtuman järjestäminen

Tämän luvun alussa määritellään tapahtuma ja yleisötilaisuus. Tämän jälkeen kerrotaan tapahtuman järjestämisen keskeiset asiat ja avataan niitä enemmän.

2.1 Tapahtuma/Yleisötilaisuus

Yleisötilaisuus määritellään kokoontumislaissa seuraavanlaisesti; *Yleisölle avoin huvitilaisuus, kilpailu, näytös ja muu niihin rinnastettava tilaisuus, joita ei pidetä yleisinä kokouksina* (Kokoontumislaki 530/1999, 2§).

Tapahtuma voidaan nimetä miksi vain, mutta sillä on aina samat piirteet (Conway 2009, 1). Shonen ja Parryn (2004, 5) mukaan tapahtumat ovat normaalista jokapäiväisestä elämästä poikkeavia tilaisuuksia, joiden tarkoituksena on juhlia, viihdyttää, valottaa tai haastaa joukko ihmisiä. Heidän mukaan tapahtumat voidaan jakaa neljään erilaiseen tapahtumatyyppiin: vapaa-ajan tapahtumiin, kulttuurillisiin tapahtumiin, järjestöllisiin tapahtumiin sekä yksilöllisiin tapahtumiin. Vapaa-ajan tapahtumiin kuuluvat urheilutapahtumat, vapaa-ajantapahtumat sekä virkistystapahtumat. Kulttuurilliset tapahtumat sisältävät seremonialliset -, uskonnolliset -, perinnölliset -, taide - sekä kansanperinnetilaisuudet tai -tapahtumat. Järjestöllisiin tapahtumiin puolestaan kuuluvat kaupalliset, poliittiset, hyväntekeväisyys - sekä liikevaihdolliset tapahtumat. Yksilöllisiin tapahtumiin kuuluvat syntymäpäiväjuhlat, häät sekä vuosijuhlat. (Shone & Parry 2004, 5.) Näistä erilaisista tapahtumatyypeistä vapaa-ajan tapahtumat sekä yksilölliset tapahtumat ovat usein rennompia, ei niin juhlallisia tilaisuuksia.

Kauhanen, Juurakko ja Kauhanen (2002, 24–25) toteavat tapahtumalla olevan selkeä alku sekä loppu. Tapahtuma on projekti ja jokainen tapahtuma on ainutlaatuinen. Tapahtuma voidaan järjestää monena vuonna peräkkäin, mutta silti se on uusi ja erilainen projekti, koska toimijat ja toimintatavat eivät säily samoina vuodesta toiseen.

2.2 Tapahtuman järjestämisen kulku

Tapahtumaa järjestettäessä pitää ottaa huomioon monia asioita. Järjestäminen on jaettu kolmeen osa-alueeseen: suunnitteluun, toteutukseen ja jälkitoimenpiteisiin. Seuraava kaavio (Taulukko 1) kertoo tapahtumaprosessista.

Suunnitteluvaihe	Tapahtuman toteutus	Jälkimarkkinointi
75 %	10 %	15 %
<ul style="list-style-type: none">• projektin käynnistys• resursointi• vaihtoehtojen tutkiminen• päätökset ja varmistus• käytännön organisointi	<ul style="list-style-type: none">• rakennusvaihe• itse tapahtuma• purkuvaihe	<ul style="list-style-type: none">• asianomaisten kiittäminen• materiaalin toimitus• palaute• yhteydenottopyynnöt• yhteenveto

Taulukko 1 Tapahtumaprosessin kulku (Vallo & Häyrinen 2008, 147).

Taulukossa 1 on kuvattu tapahtumaprosessin kulkua Vallon ja Häyrisen mukaan. Suunnitteluvaihe on 75 %, toteutus 10 % ja jälkimarkkinointi 15 % koko tapahtuman järjestämisestä.

2.3 Tapahtuman suunnittelu

Tapahtuman järjestämisessä suunnitteluvaihe on pisin ja aikaa vievin. Tapahtumaa suunniteltaessa on hyvä tiedottaa ja ottaa huomioon eri ihmiset, jotka tapahtuman järjestämiseen osallistuvat. Tämä kannattaa tehdä varhaisessa

vaiheessa, jotta kaikki olisivat tietoisia tapahtumaan liittyvistä asioista. (Vallo & Häyrinen 2003, 179.)

Vallon ja Häyrisen (2008) mukaan onnistuneen tapahtuman suunnitteluun ja järjestämiseen tulee käyttää vähintään kaksi kuukautta. Jos tapahtuma tehdään vähemmällä aikavälillä, useasti laatu tai toteutus kärsii. Esimerkiksi ei saada haluttua tapahtumapaikkaa tai jokin ohjelmanumero joudutaan jättämään pois. (Vallo & Häyrinen 2008, 147.) Myös tapahtuman laajuus vaikuttaa suunnitteluun käytettyyn aikaan (Vallo & Häyrinen 2008, 148).

Vallon ja Häyrisen (2008, 93) mukaan tapahtumaa suunniteltaessa tärkeimmiksi kysymyksiksi nousee

- miksi tapahtuma järjestetään?
- kenelle tapahtuma järjestetään
- mitä järjestetään?
- miten toteutetaan?

Näitä kysymyksiä avataan tämän luvun alaluvuissa.

2.3.1 Tavoite

Tapahtumaa suunniteltaessa on mietittävä tavoite. Miksi tapahtuma järjestetään ja mitä tapahtumalla halutaan tuoda esille? Kun tiedetään tapahtuman tavoite, on helpompi suunnitella tapahtumaa tavoite mielessä pitäen. (Vallo & Häyrinen 2008, 93–94.) Tapahtuman tavoitteena voi olla julkisuuden saaminen tai varojen kerääminen järjestäjälle tai jollekin muulle taholle. Tällaisia tapahtumia voivat olla esimerkiksi urheilutempaukset, konsertit tai muotinäytökset. Usein tapahtumia järjestetään vain, koska niin on ollut tapana järjestää tai koska muutkin järjestävät. Tämä ei ole riittävä peruste järjestää tapahtumaa, vaan pitää oikeasti miettiä, miksi tapahtuma halutaan järjestää ja mikä on sen tavoite. Tällä tavoin tapahtuman onnistumista voidaan arvioida jälkeenpäin ja nähdään, päästiinkö tavoitteeseen. (Vallo & Häyrinen 2003, 130.)

Tavoite kannattaa pitää yksinkertaisena ja helposti käsitettävänä. Tapahtuman määrittelyn ja hyväksynnän jälkeen tulostetaan tapahtuman tavoite yksinkertaisesti paperille ja jaetaan jokaiselle tapahtuman järjestäjälle. Järjestelyitä tehdessä on syytä pitää tavoite mielessä, ettei tapahtuman idea lähde raiteiltaan ja järjestäjien aikaa ja rahaa mene hukkaan. Esimerkiksi jos ideana on kerätä rahaa pieneen, paikalliseen hyväntekeväisyyteen, ei tällöin pidä mainostaa kansainvälisesti. Ennen päätösten tekoa on mietittävä uudestaan tapahtuman pää-tavoite ja tarkistettava päätöksen sopivuus tavoitteeseen. (Conway 2009, 13–14.)

2.3.2 Kohderyhmä

Kohderyhmä eli segmentti on toiseksi tärkein asia tapahtumaa mietittäessä. On hyvä miettiä valmiiksi, mikä on kohderyhmä eli millaisia ihmisiä tapahtumaan houkutellaan ja kenelle se suunnataan. Pitää myös tietää, mitä kohderyhmä haluaa ja mistä se on kiinnostunut. (Vallo & Häyrinen 2008, 94.) Kohderyhmä voidaan luokitella iän, sukupuolen, mielenkiinnon sekä asuinpaikan mukaan. Näitä pohtiessa saadaan selvitettyä oman tapahtuman kohderyhmä eli kenelle tapahtumaa järjestetään. (Conway 2009, 55.)

Esimerkiksi naisten jalkapalloturnausta suunniteltaessa kohderyhmänä on jalkapallosta kiinnostuneet naiset. Conway käyttää esimerkkinä isoa rugbyturnausta. Siitä tiedetään, kuinka monta joukkuetta on osallistumassa, montako linja-autoparkkia täytyy olla, kuinka monta rugbykenttää ja pukuhuonetta täytyy olla. Tiedetään myös, että yleisössä on 80 % miehiä ja monet heistä ovat nuoria, urheilullisia ja hyväkuntoisia. (Conway 2009, 52.) Miettimällä tapahtuman luonnetta voidaan siis saada selville jo monta tärkeää asiaa kohderyhmästä. Rugby-tapahtumassa tiedetään suurimman osan olevan kiinnostunut rugbyistä. Tapahtuman järjestäjä tietää, millaista tapahtumaa on järjestämässä ja onkin hyvä miettiä myös ikähaarukkaa, minkä ikäisiä ihmisiä haluaa tapahtuman vetävän puoleensa. Kun tietää ikäryhmän, voi alkaa miettiä heille sopivaa ohjelmaa. Conway käyttää esimerkkinä, ettei lapsille voi ottaa esiintyjäksi stripparia eikä eläkeläisille ohjelmaksi benjihyppyä. (Conway 2009, 53.) Tapahtuman ohjelman

tulee olla sellainen, että se houkuttaa mahdollisimman monia paikalle ja he ovat valmiita maksamaan sisäänpääsymaksun, jos maksua pyydetään. Kun kohderyhmä on löytynyt, kannattaa siihen tutustua huolellisesti, jotta tietää mitä se haluaa. Toista kertaa järjestettävässä tapahtumassa voi kysyä edellisvuoden tapahtumaan osallistuneilta, mitä he haluaisivat muuttaa tapahtumassa. Näin saat tietää, mitä tapahtumaan osallistuvat oikeasti haluavat. (Conway 2009, 55.)

2.3.3 Aika ja paikka

Tapahtumapaikan etsintä ja valitseminen on tärkeimpiä asioita tapahtumanjärjestämisessä (Shone & Parry 2004, 129). Tapahtumia järjestetään paljon, ja erilaisia tapahtumapaikkoja on monenlaisia. Esimerkiksi entinen varastohalli voi olla oivallinen paikka tapahtumalle. Tärkeä asia tapahtumaa järjestettäessä on valita paikkakunta tapahtumalle. Lähellä olevalle toiselle paikkakunnalle voi olla paremmat kulkuyhteydet julkisilla kulkuneuvoilla kuin toiselle, hieman syrjäisemmälle paikkakunnalle. Tulee kuitenkin muistaa, että toisella paikkakunnalla tapahtuman järjestämien on erilaista kuin tutulla, omalla paikkakunnalla. (Vallo & Häyrinen 2008, 131.)

Tapahtumapaikkaa valitessa täytyy ottaa huomioon tapahtuman luonne ja osallistujamäärä. Pukujuhalle kannattaa valita hienompi tila kuin rennolle juhlalle, jota liian hienot puitteet saattavat jäykistää. Erilaiset kontrastit ovat myös muotia, esimerkiksi entisessä villatehtaassa järjestetään gaalatilaisuus. Paikan valinnassa on huomioitava muutkin kuin esteettiset asiat, esimerkiksi erilaiset ihmiset, jos tilaisuuteen osallistuu liikuntaesteisiä. Tapahtumapaikka tulee tarkistaa hyvissä ajoin etukäteen ja on osattava nähdä paikan huonotkin puolet. (Vallo & Häyrinen 2008, 131–132.) Valmisteluvaihe ei sisällä pelkästään sopivan tilan tai paikan etsintää, vaan täytyy myös miettiä, millä kohderyhmä liikkuu yleisimmin ja kuinka he pääsevät paikalle. Paikassa tulee myös olla asianmukainen sisäänkäynti niin vieraille, tavaran toimitukselle kuin hätätilanteita varten. Vierailut potentiaalisissa tapahtumapaikoissa ovat erittäin hyödyllisiä, mutta tätä ennen on syytä miettiä tapahtuman idea valmiiksi, jotta osataan katsoa oikeanlai-

sia, käytännöllisiä tapahtumapaikkoja. Ennen vierailua kannattaa tehdä valmiiksi lista kysymyksiä, jotta muistaa varmasti kysyä kaikki olennaiset asiat. (Shone & Parry 2004, 129.)

Vallon ja Häyrisen (2008, 133) mukaan kannattaa tapahtumapaikkaa miettiessä kiinnittää huomiota seuraaviin asioihin:

- tilojen sopiminen tapahtuman imagoon
- onko paikka jo liian käytetty
- kulkuyhteydet ja parkkipaikat
- tilan koko, huomioiden tapahtuman luonne ja osallistujamäärä
- somistusmahdollisuudet
- äänentoisto
- tekniikka
- tarjoilumahdollisuudet
- häiriötekijät, ulkopuolinen melu
- saniteettitilat.

Tapahtuman kestoa on syytä miettiä tarkoin, koska se vaikuttaa siihen, kuinka moni osallistuu tapahtumaan (Vallo & Häyrisen 2003, 163). Mikä on sopiva kesto, jonka aikana saadaan läpivietyä koko ohjelma? Tapahtumalla pitää olla selkeä aloitus ja lopetus. Kaksipäiväisissä tapahtumissa kannattaa miettiä, saataisiinko sama vietyä läpi yksipäiväisesti vai onko toinen päivä välttämätön ja tarpeellinen. (Vallo & Häyrisen 2003, 165.) Parhaita tapahtuman järjestämispäiviä ovat viikonloput ja loma-ajat. Työhön liittyvät tapahtumat, esimerkiksi jokin näyttely, kannattaa pitää viikolla, koska se houkuttaa enemmän yleisöä. Ajankohtia vuodenajoin on myös rajattu eri tapahtumille, esimerkiksi jalkapalloturnaukset järjestetään kesäaikaan. Conway (2009, 48) mainitsee myös kirjassaan, että

13. päivä perjantai ei ole hyvä ajankohta järjestää tapahtumaa, mutta uskon, että suomalaiset eivät ole kovin taikauskaisia ja eivätkä jäisi tulematta tapahtumaan kyseisen päivän takia. Tapahtuman järjestämisessä kannattaa ottaa myös huomioon muut tapahtumat, myös televisioitavat pelit, kuten jääkiekko ja jalkapallo. (Conway 2009, 48.) Esimerkiksi suurelle osalle suomalaisista on tärkeää seurata Suomen omia jääkiekkopelejä MM-kisoissa, joten silloin ei ole hyvä aika järjestää tapahtumaa. Monet tapahtumat voi mennä pieleen, koska samana ajankohtana on järjestetty jokin muu tapahtuma. Conwayn (2009, 49) mukaan varsinkin kilpailevat, samalle kohderyhmälle tarkoitettut tapahtumat tulee ottaa huomioon. Tapahtumista saa tietää oman alueen poliisilta, lehdistä sekä Internetistä.

Ulkotapahtumaa suunniteltaessa täytyy muistaa sääolosuhteiden vaihtelut. Sekä paahtava helle että sade voivat olla huonoja asioita, ja niihin täytyy varautua. Varsinkin sateen- ja auringonsuojia täytyy ajatella. Erilaiset katokset ovat hyviä kaikkiin sääolosuhteisiin. Sadetta varten voidaan myös miettiä kertakäyttöisten sadetakkien jakamista tai myymistä. Tapahtuma-ajankohdan lähestyessä täytyy seurata sääennusteita, koska tällöin tulevaan on helpompi varautua. (Vallo & Häyrinen 2008, 132.)

Suomessa on myös muistettava vuodenaikojen tuomat rajoitteet tilaisuutta järjestettäessä. Talviaikaan omalla autolla saapumiseen tarvitsee varata hieman enemmän aikaa kun kesällä muuttuvien sääolosuhteiden, liukkauden ja pimeyden takia. (Vallo & Häyrinen 2003, 164.) Omalla autolla saapuminen talviaikaan ei ole kuitenkaan mahdotonta, koska varsinkin isot tiet ovat suolattu tai aurattu hyvin. Vallon ja Häyrisen (2003, 164) mukaan ajankohtana parhaimpia ovat tammi- ja helmikuu, koska ne ovat tapahtumaköyhää aikaa. Alkukesästä kannattaa huomioida myös koulujen päättymisviikonloppu, koska silloin monilla on juhlia ja muita loman alkajais suunnitelmia.

2.3.4 Lupa ja ilmoitusasiat

Kokoontumislain mukaan yleisötilaisuuden saa järjestää täysivaltainen henkilö, yhteisö tai säätiö. (Kokoontumislaki 530/1999, 12§.) Välikylä (2003, 55) toteaa kirjassaan kokoontumislaita, että tilaisuuden järjestäjän tulee hankkia lupa tapahtuman paikkaa varten.

Tapahtumasta vastuussa on sen järjestäjä itse. Tapahtuman järjestäjän tulee ottaa huomioon turvallisuus sekä lupa- ja ilmoitusasiat. Tapahtuman järjestäjää velvoittavat monet lait, esimerkiksi pelastuslaki sekä terveydensuojelulaki. Pelastuslaki pakottaa tapahtumanjärjestäjän varautumaan vaaratilanteisiin ja niiden ehkäisyyn. Myös pelastustoimenpiteisiin on syytä varautua. Terveydensuojelulaki koskee elintarvikkeita, joiden kanssa tapahtumanjärjestäjän tulee toimia turvallisesti kylmäketjua noudattaen. (Iiskola-Kesonen 2004, 87.)

Tapahtumaa järjestettäessä ei tarvitse hankkia erillistä lupaa, mutta poliisille täytyy tehdä kirjallinen ilmoitus tulevasta tapahtumasta (Kokoontumislaki 530/1999, 14§). Tämän viisisivuisen lomakkeen saa Internetistä tai poliisilaitokselta (Lampinen & Välikylä 2009, 12). Ilmoitus on tehtävä vähintään viisi vuorokautta ennen tapahtuman alkamista. Kokoontumislaisissa sanotaan:

Ilmoitusta ei tarvitse kuitenkaan tehdä sellaisesta yleisötilaisuudesta, joka osanottajien vähäisen määrän, tilaisuuden luonteen tai järjestämipaikan vuoksi ei edellytä toimenpiteitä järjestyksen ja turvallisuuden ylläpitämiseksi tai sivullisille ja ympäristölle aiheutuvan haitan estämiseksi taikka erityisiä liikennejärjestelyjä (Kokoontumislaki 530/1999, 14).

Järjestäjän tulee hankkia lupa paikan käyttöön sen omistajalta. Tapahtuman järjestämipaikan omistaa kunta, kuntayhteisö tai yksityinen henkilö. Omistajan ollessa kunta sopimuksen voi tehdä esimerkiksi puisto-, kiinteistötoimen tai paikasta vastaavan toimielimen kanssa. Sopimus kannattaa tehdä kirjallisena. (Lampinen & Välikylä 2009, 9.)

Tilaisuuden luonteen mukaan turva-ammattilaisten hankkimista täytyy harkita, ja toisinaan se on pakollista (Vallo & Häyrinen 2003, 199). Turva-ammattilaisten eli järjestyksenvalvojien tehtävänä on ylläpitää turvallisuutta ja järjestystä sekä estää onnettomuuksia ja rikoksia tapahtumasta. Järjestyksenvalvojiksi kelpaavat vain henkilöt, joilla on poliisin hyväksymä, voimassaoleva järjestyksenvalvojakortti. (Liskola-Kesonen 2004, 88.)

Ulkoilmatapahtumassa on muistettava huolehtia pelastuspalvelusuunnitelmasta, joka edellyttää ensiapuhenkilökuntaa riittävän paljon tapahtumaan osallistujiin nähden. Jokaisessa tapahtumassa täytyy olla koulutettua ensiapuhenkilökuntaa, vaikka pelastuspalvelusuunnitelmaa ei tarvitsisi täyttää. Myös järjestyksenpitoon ja muuhun turvallisuustoimintaan on varauduttava riittävällä henkilömäärällä. (Vallo & Häyrinen 2003, 199.)

Tapahtuman järjestäjän täytyy olla kunnollinen ja huolehtia alueen siisteydestä sekä syntyvien jätteiden lajittelusta ja kuljetuksesta. Jätteiden lajittelussa löytyy myös paikkakuntakohtaisia eroja, jotka täytyy selvittää. Nämä voi selvittää alueen ympäristökeskuksesta tai alan ammattilaisilta. Mitä enemmän tapahtumassa on osallistujia, sitä enemmän on kiinnitettävä huomiota siisteyden huolehtimiseen ja tarvittaessa on hankittava myös jätehuoltoon ja alueen siisteyden ylläpitoon henkilökuntaa. Tapahtuman asiakkaita varten täytyy myös huolehtia riittävästi käymälöistä, ja niiden siisteydestä täytyy huolehtia. (Liskola-Kesonen 2004, 94–95.)

Vakuutukset täytyy olla kunnossa tapahtumaa varten, mutta monella ohjelman suorittajalla on yleensä omat vakuutukset. Jos vakuutusasioissa on epävarmuutta, kannattaa ottaa yhteyttä vakuutusyhtiöön ja varmistaa asia. (Vallo & Häyrinen 2003, 199.)

2.3.5 Riskit

Tapahtumaa suunniteltaessa on myös otettava huomioon riskit. Riskienhallintaa on monenlaista, mutta sitä voidaan pohtia esimerkiksi Kauhasen, Juurakon ja Kauhasen (2002, 54) ABC-ajattelumallilla (Taulukko 2.).

A	Riskien tiedostus= kartoita riskit
B	Riskien luokittelu niiden todennäköisyyden ja merkittävyyden suhteen= riskien arviointi
C	Minimoi tai eliminoi riskit suunnitelmin ja päätöskin= riskien hallinta

Taulukko 2. Riskien ABC-ajattelu (Kauhanen, Juurakko & Kauhanen 2002, 54).

Yleisötapahtumalle mahdollisia riskejä voi olla

- asiakasriskit
- ympäristöriskit
- sopimusriskit
- aikatauluriskit
- henkilöstö- ja organisointiriskit
- tekniikkariskit
- taloudelliset riskit
- imagoriskit
- turvallisuusriskit

(Kauhanen, Juurakko & Kauhanen 2002, 54.)

Asiakasriskit tarkoittavat asiakkaiden tuloa tapahtumaan tai tilaisuuteen, Kiinnostuvatko he tilaisuudesta? Ympäristöriskit ovat tapahtumapaikan ympäristön uhat tapahtumaa kohtaan. Tällaisia ovat esimerkiksi ulkotiloissa järjestettävässä tilaisuudessa sateen riski tai kova tuuli. Vieraille tai osallistujille täytyy olla sateensuoja, jonkinlainen katos tai muu vastaava. Katoksen täytyy puolestaan olla kestävä, jotta se pysyy pystyssä kovallakin tuulella. Sopimusriskit liittyvät sidottuihin sopimuksiin. Kaikki sopimukset on hyvä tehdä kirjallisena, jotta säästy-

tään epäselvyyksiltä. Aikatauluriskit ovat erittäin todennäköisiä, koska monissa tapahtumissa vieraat tai osallistujat saapuvat myöhässä tai jokin muu viivästyttää aikataulua.

Henkilöstö- ja organisointiriskit kannattaa ottaa huomioon ennen tapahtumaa. Vaikka henkilöstöä olisi tarpeeksi, kannattaa varata muutama ylimääräinen henkilö sairastapauksia tai muita peruutuksia varten. Tekniikkariskit ovat erittäin yleisiä, joten tekniikkalaitteet kannattaa testata ennen varsinaista tilaisuutta ja tehdä tarvittavat säädökset. Tekniikan vastuuhenkilöksi kannattaa valita joku, joka tietää tekniikasta ja osaa ratkaista mahdolliset ongelmat. Taloudelliset riskit saattavat tulla yllättäen. Yllättäviä menoja saattaa tulla, joten kannattaa varata hieman ylimääräistä rahaa, eikä käyttää koko budjettia vaikka tilavuokriin. Imagoriskit liittyvät mielikuvaan tapahtumanjärjestäjästä ja kuinka se mielikuva voi muuttua huonosti järjestetystä tilaisuudesta. Turvallisuusriskit ovat esimerkiksi liika ihmismäärä tilaa nähden tai vaikka tulipalovaara.

2.4 Tapahtuman toteutus

Tapahtuman onnistuminen vaatii eri osapuolten yhteistyötä ja sen onnistumista. Toteutusvaiheen aluksi on rakennusvaihe, joka ilmeni taulukossa 1. Rakennusvaihe on toteutusvaiheen aikaa vievin osuus. Rakennusvaiheessa laitetaan kaikki puitteet ja rekvisiitta kohdilleen suunnitelmien mukaan. Tapahtuma itsessään menee nopeasti. Kun tapahtuma on käynnissä, sen muuttamiseen ei ole varaa. Kun tapahtumaan osallistujat ovat lähteneet, alkaa purkuvaihe. (Vallo & Häyrinen 2003, 184.)

Vallon ja Häyrisen (2003, 185) mukaan tapahtumaa järjestettäessä on hyvä järjestää kenraaliharjoitukset. Kuitenkaan kaikenlaisiin tapahtumiin kenraaliharjoitukset eivät sovi. Esimerkiksi urheilutapahtuma ei voida harjoitella kokonaan, sen suunnitelmatkaan eivät aina pidä paikkansa. Aikataulut saattavat viivästyä vaikkapa loukkaantumisten takia.

Heikkinen ja Muhonen (2003,125) kertovat kirjassaan, että tapahtumapäivän koittaessa tapahtumaa varten on tehty jo paljon ja H-hetki on enää jäljellä. On tärkeää, että eri vastuualueet on jaettu, jolloin tiedetään, keneltä voi kysyä tietystä asiasta. Tilanteiden tullessa vastaan tarvitaan välillä nopeita päätöksiä, jolloin ei koko ryhmää saada koolle, jolloin vastuualueen hoitaja hoitaa tilanteen. Tapahtuman järjestäjän täytyy olla tarkkana aikataulumuutosten ja ohjelman rakenteen kanssa. Toisinaan aikatauluun voi tehdä muutoksia, mutta on kuitenkin pidettävä kiinni esimerkiksi sovituista esiintymisajoista, jotka on ilmoitettu mainoksissa.

2.5 Tapahtuman jälkitoimenpiteet

Kun tapahtuma on järjestetty, on aika keskittyä jälkimarkkinointiin. Jälkimarkkinointi osoittaa arvostusta tapahtuman järjestäjältä osallistujia kohtaan. Jälkimarkkinointia on esimerkiksi kiitoskortin lähettäminen. (Vallo & Häyrinen 2003, 200.) Urheilutapahtumassa ei kiitoskorttia lähetetä, vaan usein lähetetään joukkueiden johtajille kiitokset sähköpostitse. On myös muistettava kiittää muitakin kuin osallistujajoukkueita, kuten kuuluttajaa, tuomareita, ensiapuhenkilöitä ja kaikkia, jotka ovat tehneet työtä tapahtuman hyväksi.

Jos jälkitoimia ei tehdä tai ne on tehty huolimattomasti, kertoo se siitä, ettei tapahtumaa ole suunniteltu kunnolla loppuun asti. Vieraiden kiittäminen on erittäin tärkeää, ja se tulee aina tehdä. Kun taas jälkitoimet on hoidettu kunnolla, pidentää se tapahtuman muistettavuutta usealla viikolla. (Heikkinen & Muhonen 2003, 125.)

Jälkimarkkinointiin kuuluu myös palautteen kerääminen niin tapahtuman järjestäjiltä kuin osallistujiltakin. Palautteesta tehdään yhteenveto, josta voidaan tulkitella, oliko tapahtuma hyvin järjestetty. (Vallo & Häyrinen 2003, 200.)

3 Urheilutapahtuman järjestäminen

Tässä luvussa kerrotaan urheilutapahtuman järjestämisen erityispiirteistä, ja kuinka se poikkeaa yleisesti tapahtuman järjestämisestä.

Yleiset urheilutapahtumat ovat yleensä ryhmien, organisaatioiden, yritysten ja valtion virastoiden järjestämiä tapahtumia. Urheilutapahtumien järjestäminen vaatii tarkkaa suunnittelua sekä koordinointia. Urheilutapahtuman järjestämistä voidaan ajatella eri lähteiden avulla. Sport Wanganui -sivuston mukaan urheilutapahtuman järjestäminen voidaan jakaa viiteen osa-alueeseen: suunnitteluun, valmisteluihin, koordinointiin, viimeistelyyn sekä jatkotoimenpiteisiin. (Sport Wanganui 2010, 17.) Seuraavissa alaluvuissa kerron urheilutapahtuman järjestämisen osa-alueista yleisesti sekä muistilistan avulla. Muistilista on tehty suurempaa urheilutapahtumaa varten, joten kaikkia muistilistan osia ei aina tarvitse toteuttaa.

3.1 Suunnittelu

Sport Wanganui -sivusto on tehnyt urheilutapahtuman järjestäjälle muistilistan, mitä kaikkea tulee tehdä suunnitteluvaiheessa.

- ✓ Nimeä järjestelytoimikunta.
- ✓ Aseta tapahtumalle selkeät rajat ja tavoitteet.
- ✓ Kokoonnu keräämään ideoita tapahtumaa varten.
- ✓ Etsi viisi eri tapahtumapaikkaa, tilaa sekä ajankohtaa.
- ✓ Tutustu eri tapahtumapaikkoihin ja tiloihin ja suosittele parasta paikkaa tai tilaa sijainnin, saavutettavuuden, soveltuvuuden, infrastruktuurin ja tilojen kannalta.
- ✓ Tee ajatuskartta, joka sisältää paikan, ajankohdan, ohjelman ja tapahtuman.
- ✓ Jaa vastualueet.

- ✓ Varaa tapahtumapaikka.
- ✓ Ehdota tapahtumalle kunniavierasta, jos sellainen halutaan tapahtumaan.

(Sport Wanganui 2010, 17.)

Nämä suunnittelun vaiheet ovat suunnilleen samat kuin yleisessä tapahtumanjärjestämisessä. Molempiin kuuluu järjestäjäporukan kerääminen, rajojen ja tavoitteiden asettaminen, paikan ja tilojen pohdinta tapahtuman luonteen mukaan ynnä muut. Kunniavieraita valitaan myös muihin tapahtumiin kuin urheilutapahtumiin, mutta varsinkin isoissa urheilutapahtumissa sellainen on tapana valita niin sanotuksi vetonaulaksi tapahtumaan.

3.2 Valmistelu

Suunnittelujen jälkeen on aika siirtyä valmisteluihin ja virallistaa tapahtuma tekemällä tapahtumalle perusta, hankkimalla julkisuutta sekä miettimällä henkilöstöä. Jos tapahtuman rahoitukseen tai imagon nostamiseen tarvitaan sponsoreita, tulee sponsoreille antaa tietoa tapahtumasta, jotta he tietävät, miksi heidän tukeaan tarvitaan. Tiedoissa tulee mainita tapahtuman kustannukset, sponsorin ja yhteisön hyöty, paljonko rahaa tarvitaan ja milloin rahaa tarvitaan. (Sport Wanganui 2010, 18.) Näiden avulla yritys tai organisaatio tekee päätöksen, lähtevätkö he sponsoroimaan tapahtumaa vai eivät. Sport Wanganui -sivuston laatima muistilista tästä tapahtuman järjestämisvaiheesta löytyy alla.

- ✓ Laadi budjetti kaikesta paikan vuokrasta laitevuokriin saakka.
- ✓ Laadi ohjelmaehdotus.
- ✓ Huomioi, että tapahtuma on suunnattu osallistujille sekä vieraille.
- ✓ Laadi työsuunnitelma, joka sisältää asiat jotka täytyy hoitaa, ja kuka niistä on vastuussa.

- ✓ Laadi julkisuussuunnitelma. Osoita mielenkiinto mahdollisia osallistujia, sponsoreita sekä myyjä kohtaan.
- ✓ Laadi työvoimasuunnitelma: Kuinka paljon työvoimaa tarvitaan, osakaikisten ja vapaaehtoisten kouluttaminen
- ✓ Kuljetussuunnitelma: Kuinka osallistujat, kannattajat ja asiakkaat pääsevät helposti paikan päälle.
- ✓ Laadi liikenteen ja turvallisuuden valvontasuunnitelma. Varmistaa turvallisuus VIP-vieraille, kutsuvieraille, väkijoukkojen ohjaus osallistujille sekä pysäköintijärjestelyt.
- ✓ Laadi viestintäsuunnitelma. Halutaan hoitaa ohjaus ja valvonta hoidettuna mahdollisimman vähillä keskeytyksillä. Huolehditaan laitteista, kuten radiopuhelimet, kännykät ynnä muut.
- ✓ Laadi epävarmuussuunnitelma. Varaudu huonoihin sääolosuhteisiin ja niiden vaikutukseen ohjelmassa.
- ✓ Laadi evakuointisuunnitelma. Kaikki ei aina mene kuin on suunniteltu ja kaikkeen on varauduttava.

(Sport Wanganui 2010, 18.)

Suurin eroavaisuus suunnittelussa urheilutapahtuman ja muun tapahtuman järjestämisen kanssa on sponsoreiden hankinta. Toki isommissa tapahtumissa tarvitaan sponsoreita, mutta pienemmällä mittakaavalla niitä ei tarvita. Urheilutapahtumissa sponsoreiden hankinta kuuluu myös pienempiin tapahtumiin, jotta saadaan rahoitusta. Muuten samaa muistilistaa voidaan käyttää muihinkin tapahtumien järjestämisiin.

3.3 Koordinointi

Koordinointia varten kannattaa luoda aikajana, jotta tiedetään, missä vaiheessa pitää tehdä mitään. Koordinoinnissa täytyy muistaa tiedottaa eri vastualueiden

henkilöille huolehtia sihteeristöstä, ohjelmoinnista, julkisuudesta, sponsoroinnista, rahoituksesta, työvoiman käytöstä, kuljetuksesta sekä turvatarkastuksista. Myös poliisia sekä lehdistöä täytyy muistaa tiedottaa oikeanlaisesti. Alla on Sport Wanganui -sivuston luoma muistilista asioista, jotka täytyy huomioida tapahtuman rinnastamisvaiheessa.

- ✓ Hoida lehdistötilaisuudet ja tiedostusvälineet.
- ✓ Huolehdi logistiikka ja liikennejärjestelyt, palveluiden ja laitteiden vuokraus tai osto sekä sähköluvut.
- ✓ Hanki järjestyksensivalvojat. Varsinkin jos tapahtumassa on erityisvieras, täytyy hänen mukanaan olla turvamies. Tämä on kuitenkin harkinnanvarainen asia, tapahtuman koosta ja tapahtumapaikasta riippuen.
- ✓ Hanki ensiapuvastaavat. Tämä henkilöstö hoitaa terveystalvelut ja ensiavun tapahtumassa.
- ✓ Hanki luvat. Selvitä tarvittavat luvat esimerkiksi poliisilta ja kaupungilta.
- ✓ Tiedota lähialuetta. Lähialueen asukkeja kannattaa tiedottaa tulevasta tapahtumasta ja sen haitoista.
- ✓ Hanki mainosjulisteita, t-paitoja, vuokraa teltat, tuolit, pöydät ja opasteet.
- ✓ Hanki liikuteltava wc/bajamaja tai useampi.
- ✓ Hanki viihdetoiminta tapahtumaan, kuulutus ja äänijärjestelmä.
- ✓ Suunnittele ja tulosta tapahtumaan liittyvät lehdet, esitteet, kutsukortit ja niin edelleen.
- ✓ Hanki tapahtumalle vakuutus.
- ✓ Hanki ateriapalvelut.
- ✓ Suunnittele palautelomake tai kysely tapahtuman vieraille.
- ✓ Ehkäise ilkivaltaa ja varkauksia järjestyksensivalvojidilla.

(Sport Wanganui 2012, 18–19.)

Jos tapahtumaa varten tehdään kutsuja, on ne tehtävä tässä vaiheessa. On myös muistettava ottaa huomioon VIP-henkilöt. Kun kutsulista on tehty, voidaan ne lähettää tapahtumaan liittyvän muun informaation kanssa. (Sport Wanganui 2010, 19.) Järjestelyitä varten on myös tehty muistilista, jonka esitän alla.

- ✓ Järjestä tiedotustilaisuus kaikille tapahtuman järjestäjille ja siinä auttaville.
- ✓ Järjestä siivous ja puhdistuspalvelut tapahtumaan.
- ✓ Hanki valokuvaaja tai kameramies tapahtumaan, jos siihen on tarve.

(Sport Wanganui 2012, 19.)

Tämän osan muistilistaa voidaan myös käyttää suoraan muihinkin tapahtumiin. Eriyisen tärkeänä kaikissa tapahtumissa on tiedotustilaisuus kaikille tapahtuman järjestäjille, vapaaehtoistyöläisille ja muille siinä auttaville. Jos kaikki eivät pääse paikalle, on heidän tiedottaminen hoidettava muuta kautta, esimerkiksi sähköpostitse lähettämällä kokouksen pöytäkirja.

3.4 Viimeistely

Viimeinen vaihe ennen tapahtumaa on viimeistely, jossa tarkistetaan, että kaikki asiat ovat hoidossa tapahtumaa varten. Erityisesti tulisi tarkistaa ohjelma, työvoima, liikennejärjestelyt, varsinkin jos tapahtumaan odotetaan paljon osallistujia. Ennen tapahtumaa täytyy tehdä kierros koko alueella ja lähistöllä ja tarkistaa että kaikki on oikeissa paikoissa.

Muistilista viimeistelyjä varten:

- ✓ Tarkista, että ohjelma on suunniteltu tarkasti, jopa minuutin tarkkuudella.
- ✓ Huomioi henkilöstön riittävyys, muista viimehetken peruutuksia voi tulla sairastumisen tai muun takia.

- ✓ Tarkista liikennejärjestelyt ja liikenteen ohjaus.
- ✓ Huomio vaihtelevat sääolosuhteet, varsinkin äkillinen kaatosade tai myrsky.
- ✓ Suunnittele joka ohjelmalle/tehtävälle oma paikka, jossa ne pidetään.
- ✓ Tee henkilöstöstä lista, joka sisältää nimen, työtehtävän, paikan sekä yhteystiedot.
- ✓ Tarkista logistiikka.

(Sport Wanganui 2010, 20.)

Myös viimeistely on samanlainen urheilutapahtuman järjestämisessä kuin muissa tapahtuman järjestämisissä. Kaikissa tapahtumissa on erittäin tärkeää huomioida varsinkin henkilöstön riittävyys.

3.5 Jatkotoimenpiteet

Jatkotoimenpiteissä ensimmäinen tehtävä on saada tapahtumapaikka ennalleen, korjata kaikki omat tavarat pois sekä järjestellä tilat sellaisiksi, kuin ne olivat ennen tapahtumaa. Jos jotain on rikkoutunut, täytyy ne ilmoittaa omistajalle ja korjata. Tämän jälkeen arvioidaan tapahtuma järjestäjien kesken ja käydään läpi tapahtumasta saatuja palautteita ja pohditaan, mitä olisi voitu tehdä paremmin. Maksut on erittäin tärkeää saada maksettua ja selvitettävä tulot sekä menot. Yksi tärkeimmistä tehtävistä jatkotoimenpiteissä on kiitoskirjeiden lähetyks kaikille, jotka ovat osallistuneet tapahtuman järjestämiseen. Kiitokset tulee lähettää muutaman päivän sisällä tapahtumasta. (Sport Wanganui 2010, 20.) Pienemmässä turnauksessa on myös huomioitava kiittää osallistujia, koska ilman heitä tapahtuma ei olisi onnistunut.

Jatkotoimenpiteissä ovat myös yhtäläiset yleisesti tapahtuman järjestämisessä. Voidaan siis todeta, että tapahtuman järjestäminen ja urheilutapahtuman järjestäminen tehdään samalla kaavalla, mutta tietysti pieniä poikkeavuuksia löy-

tyy. Urheilutapahtuman järjestämisessä on pieniä tarkennuksia tapahtuman järjestämiseen verraten.

4 Imatran palloseura ja siihen liittyvät käsitteet

Tässä luvussa kerron Imatran palloseurasta yleisesti. Kerron myös IPS Witch - naisten harrastejalkapallojoukkueesta sekä heidän jokavuotisesta IPS Witch Cupista.

4.1 IPS

IPS eli Imatran Palloseura on Imatralla toimiva palloseura kaikenikäisille jalkapalloilijoille. (Imatran Palloseura, 2012). Alla on Imatran Palloseuran virallinen logo. (Kuva 1)



Kuva 1. Imatran Palloseuran logo (Imatran Palloseura, 2012).

Palloseuralla on yhteensä 14 joukkuetta, sisältäen jalkapallokoulun, jalkapalloesikoulun, monia juniorijoukkueita, yhden naisten joukkueen sekä edustusjoukkueen. (Imatran Palloseura, 2012).

4.2 IPS Witch

IPS Witch on vuonna 2007 perustettu imatralainen harrastejalkapallojoukkue. Joukkueeseen kuuluu tällä hetkellä 26 pelaajaa, joista alkuperäisiä pelaajia on vain yksi. Alun perin IPS Witch -joukkue on perustettu jalkapalloa harrastavien

lasten äideille omaksi ajanvietteeksi, mutta ajan myötä kiinnostus jalkapalloa kohtaan syttyi myös muillakin kuin jalkapalloa pelaavien lasten äideillä. Äitiys ei siis ole välttämätöntä joukkueeseen liittyessä.

IPS Witch -joukkueen alkuperäinen valmentaja on Pasi Löppönen, joka lopetti valmentamisen lokakuussa 2012. Hänen tilalleen vastuvalmentajaksi tuli Juha Oravuo. Oravuon rinnalla valmentajina toimivat Paavo Ahola ja Mikko Junna, jotka tulivat valmennusrinkiin harrastejoukkueen koon kasvaessa vuonna 2011. Valmentajat toimivat vapaaehtoistyöllä, mutta bensakulut ja majoitukset peleissuilla heille korvataan. (Parikka 2012.) Alla olevassa kuvassa 2 on IPS Witch joukkueen oma logo, joka on suunniteltu varta vasten joukkueelle.



Kuva 2. IPS Witchin logo

Logossa on noita, joka tulee nimeen osasta Witch. IPS Witch -joukkueen logon on suunnitellut ja toteuttanut Tytti Tella.

4.3 IPS Witch Cup

IPS Witch Cup on Imatralla, Karhumäen tekonurmella järjestettävä naisten harrastejalkapalloturnaus. Turnauksen ideana on ottaa mittaa toisista joukkueista pelaamalla jalkapalloa iloisin mielin. Tapahtuma ei ole tosikkoja varten vaan pääasia pelaamisessa on, että pelataan ilon kautta.

Turnausajankohta on vakiintunut kesäkuun toiseksi viikonlopuksi, ja tapahtumapaikaksi vakiintui Imatran Karhumäen tekonurmi. IPS Witch Cup on kutsuvierasturnaus, joka on ensimmäisen kerran järjestetty kesällä 2010. Kutsuvierasturnaukseen voivat osallistua vain tapahtumaan kutsutut joukkueet. Turnaukseen on osallistunut enimmillään yhdeksän joukkuetta, joista kaksi on ollut IPS Witchin omia joukkueita. Turnauksen osallistumismaksu on vaihdellut vuosittain 80–100 euron välillä joukkuetta kohden.

Peliaika on 30 minuuttia, joka pelataan suorana peliaikana eli ilman puoliaikaa. Kenttänä toimii puolikas pelikenttä, eli puolet kokonaisen jalkapallokentän koosta, 100-105X64-68metriä.(Palloliitto 2012). Pelaajia on kentällä kerrallaan seitsemän, maalivahti mukaan laskettuna. Turnauksessa joukkueet on jaettu lohkoihin. Yleensä lohkoja on kaksi, osallistujamäärän mukaan. Lohkoissa kaikki pelaavat toisiaan vastaan. Loppupelit ovat vaihdelleet joka vuosi osallistujamäärän mukaan.

5 IPS Witch Cup 2012

IPS Witch Cup järjestettiin vuonna 2012 lauantaina 9. kesäkuuta. Turnaukseen oli ilmoittautunut 8 joukkuetta, joista kaksi oli IPS Witchin omia joukkueita. Osallistujat olivat IPS Witch Quick, IPS Witch Slow, FC Kärkkärit Musta, FC Kärkkärit Keltainen, Rosamunda, FC Pluto, RPS Evergreens sekä FC Lisukkeet. Joukkueista kaikki muut olivat osallistuneet aiemmin, paitsi vantaalaiset FC Lisukkeet. Osallistumismaksu kesän 2012 turnauksessa oli 100euroa joukkuetta kohden. (Parikka 2012.)

IPS Witch Cupista on tullut jokavuotinen tapahtuma, ja siihen kuuluu tietynlaisia rutiineja ja ajankohtia, jolloin asiat tulee hoitaa. Alla olevassa taulukossa 3 kerron ajankohdan, tehtävän, mistä tai miten ja lisäinfoa. Taulukon tiedot on saatu IPS Witchin joukkueenjohtajalta Päivi Parikalta.

Aika, viikko	Tehtävä	Mistä/Miten	Lisäinfo
4	Kentän varauksen vahvistus	Soittamalla	Kyseisenä päivänä ei saa olla muita pelejä tai harjoituksia Karhumäen kentällä
4	Seuran kuulutuslaitteiden varaus	IPS	Seuralla on vain yhdet kuulutuslaitteet
5	Majoitustarjousten kysely	Imatran Kylpylä, Cumulus, Imatran Valtionhotelli	Imatran Kylpylän kanssa on sopimus, mutta kysy myös muilta hotelleilta tarjoukset.
7	Kutsujen lähetys joukkueille	Sähköpostitse joukkueiden johtajille	Liitteenä majoitustarjoukset ja yhteystietojen yhteystiedot
8	Tuomareiden hankkiminen	Erotuomarikerho+ muut jalkapallopiirit	Erotuomarikerhosta varattava kaikki vapaana olevat tuomarit!
10	Joukkuepalaveri	Pienimuotoinen palaveri kaikkien paikalle pääsevien kanssa	Jutellaan tulevasta turnauksesta
(13, ei kiireellinen)	Kunniakirjojen pohjan ja kahvilipukkeiden teko	Tietokoneella, tulostus	Kunniakirjat jokaiselle pelaajalle, kahviliput talkoolaisille

15	Muistutusten lähetys	Sähköpostilla joukkueenjohtajille	Muistutus tulevasta turnauksesta ja viimeisestä ilmoittautumispäivästä
16	Joukkuepalaveri	Palaveri kaikkien paikalle pääsevien kanssa	Vastuualueiden jako ja turnauksen tarkempi suunnittelu
20	Viimeinen ilmoittautumispäivä		
21	Otteluohjelman luominen		Jaetaan lohkot, suunnitellaan alkamis- ja loppumisajat, tehdään aikataulu
21/22	Yhteydenotto joukkueisiin	Sähköpostia joukkueenjohtajille	Infopaketti turnauksesta, sisältää otteluohjelman, säännöt. Muistutus osallistumismaksujen viimeisestä maksupäivästä. Pyydetään pelaajaluettelot.
21/22	Joukkuepalaveri+ talkoolaisten varmistaminen		Talkoolaisten varmistus sekä joukkueen tiedottaminen turnauksesta
21/22	Kunniakirjojen kirjoitus		Kunniakirjojen kirjoitus jokaiselle pelaajalle pelaajaluettelon mukaan

23	Kenttämestarin muistutus		Muistutetaan kenttämestaria halutuista kenttämerkinnöistä, sähköistä sekä pukukopeista.
23	Turnauksen järjestelyt turnausaamuna		Vastuuhenkilöt huolehtivat oman alueensa ja jokainen joukkueläinen auttaa.
23	Turnaus		
24	Kiittäminen	Sähköpostilla	Lähetetään kiitokset joukkueiden johtajille turnaukseen osallistumisesta

Taulukko 3. IPS Witch Cup suunnittelu aikataulu

(Parikka 2012.)

Suunnittelu aloitetaan viikolla 4, joka on tammikuun loppupuolella. Yleisesti voidaan siis ajatella, että tammikuun alussa aletaan miettiä turnausta ja viimeistään kuun lopussa aloitetaan varsinainen suunnittelu. Ensimmäinen tehtävä IPS Witch Cupin suunnittelussa on kentän varauksen vahvistaminen. Kenttä on varattu joka vuosi IPS Witch -turnausta varten kesäkuun toiseksi viikonlopuksi, mutta pitää muistaa ajoissa varmistaa asia ja muistuttaa siitä seuraa. Yhteydenotto tehdään Imatran Palloseuran edustusjoukkueen valmentajaan Tero Niemiseen sähköpostitse. Kyseisenä päivänä ei saa olla muita pelejä eikä harjoituksia Karhumäen kentällä. Samalla viikolla varataan myös seuran kuulutuslaitteet, koska niitä on vain yhdet. Kuulutuslaitteet on tärkeä varata ajoissa, jotta ei jäädä ilman. Kuulutuslaitteet varataan Imatran Palloseuran varustevastaavalta Harri Ollankedolta.

Viikolla 5 aletaan kysellä majoitustarjouksia kahdelta tai kolmelta eri hotellilta. Imatran Palloseuralla on yhteistyösopimus Imatran Kylpylän kanssa, joten sitä suositellaan ensisijaisesti. Yleensä olemme myös kyselleet majoitustarjoukset Cumuluksesta sekä Imatran Valtionhotellista. Monet ovat yöpyneet Cumuluksessa, koska se sijaitsee Imatran keskustassa, Imatrankoskella.

Viikolla 7 lähetetään turnaukset (Liite 1) joukkueiden yhteyshenkilöille sähköpostitse. Turnauksetuun tulee yläosaan joukkueen logo, jonka alle tulee turnauksen nimi IPS Witch Cup ja vuosi. Sen jälkeen laitetaan tervetuloivotus Imatralle sekä ajankohta. Seuraavaksi kerrotaan pelin koko, 7x7 pienkenttäpeli, jota harrastejalkapalloilija naiset pelaavat. Kerrotaan peliaika sekä paikka ja osoite sekä osallistumismaksu. Maksuohjeet ja lisäinfo mainitaan tulevan myöhemmin. Viimeinen ilmoittautumispäivä on tärkeä kertoa. Loppuun annetaan ilmoittautumisille sekä lisäinfolle sähköpostiosoite ja puhelinnumero. Kutsun alalaitaan tulee seuran logo. Samaan sähköpostiviestiin turnauksien kanssa tulevat majoitustarjoukset (Liite 2), jotka on täytynyt saada yrityksiltä tähän mennessä.

Viikolla 8 täytyy hankkia tuomarit. Tuomareita kysellään Imatran erotuomarikerhosta ensin ja varataan kaikki silloin vapaana olevat tuomarit, koska kesällä tuomareita on vaikea saada, yhteydenotot toimitsijayhdyshenkilöön, Seppo Laakseen (Imatran erotuomarikerho ry 2005). Lisää tuomareita kysytään Imatran palloseuran edustuksesta ja muista jalkapallopiireistä. Tuomareita pitäisi saada mielellään kuusi tai enemmän yksipäiväiseen turnaukseen. Yhdelle tuomarille tulisi siis 3 - 4 ottelua vihellettäväksi.

Viikolla 10 pidetään ensimmäinen joukkuepalaveri, jossa muistutetaan pelaajia tulevasta turnauksesta ja siihen liittyvästä organisoinnista. Tässä vaiheessa jokainen merkitsee turnauksen kalenteriinsa ja alkaa jo miettiä talkoolaisia kanttiinin, kuuluttajiksi, ensiapuhenkilöiksi ynnä muihin tarvittaviin tehtäviin.

Kunniakirjojen ja kahvilipukkeiden teko on aloittaa hyvissä ajoin, koska turnauksen lähestyessä alkaa tulla enemmän ja enemmän töitä. Kunniakirjasta Päivi Parikka on tehnyt Word-pohjan, ja se löytyy liitteenä (Liite 3). Kahvilipukkeet tehdään jokaiselle talkoolaiselle palkkioksi heidän ajastaan ja työstään IPS

Witch Cupin hyväksi. Kunniakirjat sekä kahvilipukkeet tulostetaan. Kunniakirjat voidaan kirjoittaa myöhemmin, kun pelaajaluettelot on saatu.

Viikolla 15 lähetetään muistutus tulevasta turnauksesta joukkueille, jotka eivät ole ilmoittautuneet tai kertoneet jättävänsä turnauksen väliin. Muistutus on vapaamuotoinen sähköposti, jossa kerrotaan ajankohta, paikka, pelimuoto sekä peliaika. Muistutetaan myös viimeisestä ilmoittautumispäivästä.

Viikolla 16 pidetään toinen IPS Witch -joukkueen välinen palaveri. Kutsu lähetetään sähköpostitse vähintään viikkoa ennen palaveria. Toisessa palaverissa jaetaan vastualueet turnausta varten. Vastualueet ovat kanttiini, ensiapu, tuomarit, kuuluttaja, tulospalvelu, musiikki, bajamaja, pokaali sekä muut palkinnot. Pidetään huoli, että jokaiseen osa-alueeseen määrätään vastuuhenkilö ja että vastuuhenkilö tietää tehtävänsä.

Viikolla 20 on viimeinen ilmoittautumispäivä, johon mennessä turnaukseen osallistuvat joukkueet ovat ilmoittaneet tulostaan. Tämän jälkeen voi alkaa luoda otteluohjelmaa. Jaetaan lohkot, suunnitellaan alkamis- ja loppumisajat sekä tehdään aikataulu. Otteluohjelma on aiemmin täytynyt tarkastuttaa entisellä valmentajalla Pasi Löppösellä, mutta Löppösen lopetettua otteluohjelma tarkastutetaan vastuvalmentaja Juha Oravuolla.

Otteluohjelman valmistuttua se lähetetään ilmoittautuneiden joukkueiden yhteyshenkilöille. Sähköpostiin laitetaan infopaketti IPS Witch Cupista, joka sisältää otteluohjelman (Liite 4) sekä infokirjeen (Liite 5) turnauksesta. Kerrotaan myös viimeinen osallistumismaksupäivä ja tilinumero. Rahat kerätään joukkueen tilille. Pyydetään lähettämään pelaajaluettelot, jotka sisältävät pelaajan nimen ja pelinumeron. Jos pelipaidat eivät ole numeroitu, pelkkä nimilista riittää.

Viikolla 21 tai 22 pidetään kolmas ja viimeinen joukkuepalaveri. Joukkuepalaveria voi pitää enemmän, jos on tarvetta. Katsotaan läpi, että talkoolaisia on tarvittava määrä. Samalla viikolla kirjoitetaan myös kunniakirjat. Kunniakirjat on tässä vaiheessa tulostettu, ja niihin voidaan kirjoittaa kuulakärkikynällä pelaajan nimi. Jokaisen joukkueen kunniakirjat laitetaan omaan kirjekuoreen, ja ne annetaan joukkueiden johtajille, jotka jakavat kunniakirjat pelaajille valitsemanaan ajankohtana.

Samalla viikolla, kun turnaus on, muistutetaan kenttämestaria tulevasta turnauksesta ja pyydetään tarvittavat kenttämerkinnät, sähköt sekä pukukoppien aukiolo.

Kesäkuun toisena lauantaiamuna koko IPS Witch -joukkue tulee auttamaan järjestelyissä. Vastuuhenkilöt hoitavat omat alueensa ja ottavat muita auttamaan. Kenttien luo viedään kenttämerkintä kyltti, jossa on kentän numero. Kyltit on tehty aiempina vuonna. Teltat kasataan, puffetti pystytetään sekä musiikit laitetaan kuulumaan. Kun kaikki on valmista, hauskanpito voi alkaa ja naiset pelata. Turnauksessa jokainen IPS Witchin pelaaja voi pelata huoletta, koska jokaisella osa-alueella on nyt hoitajansa. Turnauksen ensimmäiset pelit alkoivat kello 9.30, ja joukkueiden ilmoittautumisaika alkoi kello 8.30. Jokaisen joukkueen tuli ilmoittautua paikalla ennen oman pelin alkua.

Viimeisenä turnauksen suunnittelun kohdista on kiitosten lähetys turnaukseen osallistuneille joukkueille. Kiitokset lähetetään yhteyshenkilöille sähköpostitse viimeistään viikko turnauksen jälkeen. (Parikka 2012.)

6 Laajentamismahdollisuus

Joukkueenjohtaja Päivi Parikka sekä IPS Witchin valmentajat ovat miettineet IPS Witch Cupin laajentamista vuoden 2012 aikana. Vuoden 2012 turnaus pidettiin vielä yksipäiväisenä, kutsuvierasturnauksena, mutta haluttiin selvittää, kannattaako tapahtumaa laajentaa vai ei. Kesän 2012 IPS Witch Cupissa tein kyselyn osallistuneille joukkueille, mitä mieltä he ovat tapahtuman laajentamisesta ja muuttaisiko se heidän käsitystään tai osallistumistaan turnaukseen. Pääsääntöisesti kyselyssä keskityttiin tapahtuman laajentamiseen kaksipäiväiseksi sekä kutsuvierasturnauksen muuttamiseen avoimeksi turnaukseksi.

Kysely suoritettiin turnauspäivänä pelien välissä. Kysely tehtiin jokaiselle kahdeksalle joukkueelle samoilla kysymyksillä. Kyselyyn vastasi joko muutama pelaaja joukkueesta tai koko joukkue. Kyselyn osallistujamäärä vaihteli joukkueittain, koska pelien välissä olevat tauot ovat suhteellisen lyhyet, joten kaikkia pe-

laajia ei välttämättä tavoitettu. Kysymyksiä oli 12, ja kysymykset numerosta 9 alkaen koskivat tapahtuman laajentamista kaksi päiväiseksi tapahtumaksi.

Kysely toteutui suunnitellusti. Osalta joukkueista tuli hyviä ja erittäin laajoja vastauksia, mutta osa oli hieman niukkasanisempia, jolloin autoin heitä hieman tarkentavilla kysymyksillä. Koska suoritin kyselyn itse, oli helppo tarkentaa kysymystä, jotta ne ymmärrettiin oikein ja saatiin vastaus oikeaan asiaan. Alla olen kertonut kysymykset sekä niihin tulleet vastaukset ja kommentit. Kyselylomake (Liite 6) löytyy liitteenä opinnäytetyön lopusta.

Monetta kertaa osallistutte IPS Witch Cupiin?

Ensimmäisenä kysyttiin osallistumiskertaa IPS Witch Cupiin. Tämän kysymyksen perusteella saatiin selville, kuinka monen vuoden kokemuksella he vastaavat kysymyksiin IPS Witch Cupista.

Kuusi joukkuetta kahdeksasta kertoi osallistuneensa turnaukseen kolmatta kertaa, eli ne ovat osallistuneet jokaiseen IPS Witch Cupiin. Yksi joukkue oli turnauksessa toista kertaa ja yhdelle joukkueelle turnaus oli ensimmäinen.

Mikä sai joukkueenne osallistumaan IPS Witch Cupiin?

Toisessa kysymyksessä kysyttiin syytä, miksi joukkue oli osallistunut IPS Witch Cupiin tänä vuonna. Tällä kysymyksellä saamme tietää, mikä osallistujien mielestä on parasta turnauksessamme ja saa heidät osallistumaan.

Hyvä ajankohta, koska suuri osa turnauksista on heinäkuussa. Näin vastasi yksi joukkue, ja heidän kanssaan samaa mieltä oli myös toinen joukkue. Kolme joukkuetta sanoi turnauksen olevan lähellä ja olevan hyvin järjestetty turnaus.

Ensimmäistä kertaa IPS Witch Cupissa oleva joukkue kertoi pelanneensa samassa turnauksessa IPS Witchin kanssa, ja kuulleen siellä IPS Witch Cupista. Tämän joukkueen johtaja etsi Googlesta IPS Witchin yhteyshenkilön Päivi Parikan yhteystiedot ja pyysi kutsua IPS Witch Cupiin. Kaksi IPS Witchin omaa joukkuetta sanoi syyksi kotiturnauksen ja hyvän tunnelman.

Muita turnauksesta tulleita kommentteja olivat *hauska turnaus, pääsee kunnolla pelaamaan, pääsee pois kotikonnuilta* (kyseinen joukkue tulee kauempaa), *leikkimielisyys mukana peleissä, yksipäiväinen tapahtuma*.

Mitä mieltä olette otteluohjelmasta?

Kolmannessa kysymyksessä kysyttiin mielipiteitä tämänvuotisesta otteluohjelmasta ja sen toimivuudesta. Tämän kysymyksen avulla voimme kehittää IPS Witch Cupia osallistujien mieleiseksi. Alkulohko pelattiin kello 9.30–12.55 ja jatkolohko pelattiin kello 13.15–15.30. Alkulohkossa jokaisella joukkueella oli kolme peliä ja jatkolohkossa kaksi. Tapahtuman viimeinen osuus, palkintoseremonia alkoi kello 15.45, jonka jälkeen tapahtuma päättyi. Otteluohjelma (Liite 4) löytyy liitteenä opinnäytetyön lopussa.

Sopiva aikataulu, oli kommentti, johon viisi joukkuetta yhtyi. Kaksi joukkuetta sanoi, että turnaus voisi alkaa hieman myöhemmin, koska ne tulivat pitkästä matkasta. Neljä joukkuetta kahdeksasta piti tiiviistä aikataulusta, jolloin peleihin ei mene koko päivää.

Kaksi IPS Witchin omaa joukkuetta olisi toivonut hieman enemmän taukoa pelien välille, mutta tämä pelien tiiviyys johtui rangaistuspotkukilpailusta, joka viivästytti aikataulua. Rangaistuspotkuihin menttiin, jos peli loppui tasan varsinaisella peliajalla. Toinen IPS Witchin joukkue kertoi myös, että yksi peli vähemmän olisi ollut hyvä, mutta sanoi myös, että toisaalta hyvä, että peliaikaa riitti jokaiselle.

Muita kommentteja otteluohjelmasta olivat: *Sopivan tiivis aikataulu, riittävästi pelejä, muuten sopiva aikataulu, mutta ei kahta peliä peräkkäin, hyvät jatkopelit*.

Mitä mieltä olette peliajasta?

Neljännessä kysymyksessä kysyttiin mielipiteitä peliajasta. Tämän avulla voimme jatkossa muuttaa peliajan osallistujien mieleiseksi tai ainakin lähemmäksi heidän toivettaan. Tämän kysymyksen vastauksiin vaikuttaa varmasti joukkueiden pelaajamäärä, kuntotaso ja tottumus johonkin tiettyyn peliaikaan. Peliaika oli 1x30 minuuttia ilman puoliaikaa. Tämä tarkoittaa sitä, että pelataan 30 minuuttia ilman taukoa suoraa peliaikaa.

Neljä joukkuetta vastasi peliajan olevan sopiva, eikä taukoja tarvitse. Yksi joukkue sanoi peliajan olevan hyvä, mutta haluaisi puoliajan, jolloin peliaika olisi

2X15 minuuttia. Kaksi joukkuetta sanoi peliajan olevan huono ja ehdottivat 2X20 minuuttia sekä toinen 2X 15minuuttia peliajaksi. Yksi joukkue sanoi pääkaupunkiseudulla pelien olevan 2X20 minuuttia, joten se on tottunut sen mittaiseen peliaikaan.

IPS Witchin omien joukkueiden mielestä peliaika tarvitsisi hieman korjausta. Toinen joukkueista ehdotti peliajaksi 1X20 minuuttia ja toinen 2X15 minuuttia. Molemmat kotijoukkueet sanoivat peliajan huonoksi joukkueiden määrän takia, koska jokaiselle joukkueelle tulee monta peliä päivän aikana.

Muita kysymykseen tulleita kommentteja olivat *olisi kiva tietää paljonko peliaikaa on jäljellä, pieni erätauko olisi hyvä.*

Pidättekö siitä, että turnaus on pienimuotoinen?

Viides kysymys liittyi IPS Witch Cupin pienimuotoisuuteen. Turnaukseen on osallistunut enimmillään yhdeksän joukkuetta. Vuonna 2012 turnaukseen osallistui kahdeksan joukkuetta.

Kolme joukkuetta kertoi, että ne pitävät pienimuotoisesta turnauksesta ja turnaus on sopivan kokoinen. Tällöin jokaiselle joukkueelle tulee riittävästi peliaikaa. Yksi myönteisesti vastanneista joukkueista sanoi, että pienimuotoinen turnaus on erittäin hyvä, koska jos isompiin turnauksiin halutaan, niin niihin lähdetään pääkaupunkiseudulle.

Loput neljä joukkuetta eivät osanneet sanoa. Kommentteja näiltä joukkueilta: *ihan hyvä, nyt ei ole liikaa joukkueita, ei huono, mutta ei haittaisi jos olisi isompikin, voisi olla laajempikin turnaus, pieni muotoisessa turnauksessa on kiva kaverillinen tunnelma, hyvin peliaikaa joka joukkueelle, ok, ei ole väliä.*

Onko mielestänne hyvä, että turnaus on ns. kutsuvierasturnaus?

Kuudennella kysymyksellä halusimme tietää osallistujien mielipiteen kutsuvierasturnauksesta, jollaisena IPS Witch Cup on järjestetty jokaisena kolmena vuonna. Kutsuvierasturnaus tarkoittaa, että turnaukseen osallistuminen edellyttää kutsun saamista, jolloin vain kutsutut joukkueet saavat osallistua turnaukseen. Kutsuvierasturnauksen vastakohta on avoin turnaus, johon saa osallistua ilman kutsua rajoitettu määrä joukkueita ilmoittautumisjärjestyksessä.

Kaikki joukkueet pitivät siitä, että turnaus on toteutettu kutsuvierasturnauksena. Monet sanoivat, että tällä tavoin voi seurata joukkueen kehitystä ja verrata joukkueitaan samoihin joukkueisiin. Myös tasosta kerrottiin, että kaikki joukkueet ovat tasavertaisia, joten pelaamisen ilo säilyy. Pidempää tullut joukkue kertoi myös pitävänsä siitä, että saa tulla pelaamaan heille vieraampien joukkueiden kanssa, eikä aina tarvitse pelata samoja joukkueita vastaan. IPS Witchin omat joukkueet pitivät kutsuvierasturnauksesta, koska tällöin turnaus on pitkälti alueellinen. Kotijoukkueet sanoivat myös homman pysyvän näin helpommin hallinnassa sekä tällöin järjestäjät saavat kutsua tietyn tyyppisiä joukkueita pelaamaan turnaukseensa. Yksi joukkue sanoi, että turnaus voisi olla myös avoin, mutta heidän osallistumiseensa tämä ei vaikuttaisi.

Haluaisitteko turnaukseen oheistoimintaa?

Kyselyn seitsemäs kysymys selvitti osallistujien halukkuutta oheistoimintaan. Tällä kysymyksellä saamme tietää, haluavatko turnaukseen osallistuneet nais-harrastejoukkueet pelaamisen ohelle jotain ohjelmaa vai eivät. Joissain turnauksissa, varsinkin isommissa, järjestetään oheistoimintaa, kuten pallotutkaan laukaisua sekä tarkkuuslaukaisua.

Ei, pelaaminen on pääasia oli yleisin kysymykseen tullut kommentti. Seitsemän joukkuetta sanoi, että oheistoimintaa ei tarvita. Kaikki joukkueet sanoivat, että pelaaminen on pääasia, ja siihen keskitytään. Yksi joukkue sanoi, että alueella voisi olla esimerkiksi pallotutka ja tarkkuuslaukaisukilpailu.

Olisiko tarvetta järjestää ruokailumahdollisuutta turnaukseen?

Kahdeksannessa kysymyksessä tiedusteltiin, haluavatko joukkueet ruokailumahdollisuuden turnaukseen vai riittävätkö heille IPS Witchin ylläpitämä kanttiini tai omat eväät.

Ei tarvitse, kanttiini riittää, oli jokaisen joukkueen mielipide, eli ruokailua ei tarvitse heidän mielestään järjestää turnaukseen. Monilla on omat eväät mukana ja alueella toimii kanttiini, josta saa pientä purtavaa. Yksi joukkue sanoi, että jos turnaus olisi kestoiltaan pidempi, jotain oikeaa ruokaa voisi olla tarjolla.

Jos turnaus järjestettäisiin kaksipäiväisenä, tulisitteko?

Yhdeksäs kysymys siirtyi selvittämään mielipiteitä turnauksen laajentamisesta kaksipäiväiseksi. Tämän kysymyksen tarkoituksena oli saada selville, osallistuisivatko tämänvuotiset joukkueet seuraavanakin vuonna turnaukseen, jos se järjestetään kaksipäiväisenä, jolloin pelejä on kahtena päivänä. Loput kolme kysymystä liittyivät myös kaksipäiväisyyteen.

Kuusi joukkuetta kahdeksasta sanoi tulevansa, jos turnaus järjestetään kaksipäiväisenä tapahtumana. On kuitenkin otettava huomioon, että myöntävästi vastanneista joukkueista kaksi on IPS Witchin omia joukkueita, he tulisivat joka tapauksessa.

Ei riittäisi porukkaa eli ei tultais, sanoi yksi joukkue. Yksi joukkue sanoi, että luultavasti ei tulisi, mutta eivät sanoneet ehdotonta eitä. Tämä joukkue haluaa tulla Imatralle pelaamaan yhdeksi päiväksi ja viettää joukkueen välisen virkistymisillan yhdessä, jolloin seuraavana päivänä ei jaksaisi pelata.

Muuttaisiko kaksipäiväisyys mitenkään mielenkiintoanne turnausta kohtaan?

Kymmenes kysymys liittyy edelliseen kysymykseen. Tässä kysymyksessä selvitetään, muuttuuko joukkueiden mielenkiinto IPS Witch Cupia kohtaan, jos turnaus laajenee kaksipäiväiseksi. Tämän kysymyksen avulla tiedämme, kannattaako turnausta järjestää: vaikka joukkueet sanoisivat kesällä 2012 osallistuvansa tulevaan kaksipäiväiseen IPS Witch Cupiin, heidän mielenkiintonsa turnausta kohtaan voi silti muuttua. Jos mielenkiinto muuttuu, voidaan osallistumista harkita vielä uudelleen, kun on aika ilmoittautua turnaukseen.

Neljä joukkuetta sanoi mielenkiinnon pysyvän samana turnausta kohtaan. Näistä joukkueista kaksi on IPS Witchin omia joukkueita.

Puolet joukkueista puolestaan sanoi, että vaikuttaisi mielenkiintoon. Kaksi joukkuetta sanoi, että tapahtuman laajentuminen kaksipäiväiseksi karkottaisi yksittäisiä pelaajia.

Näiltä neljältä joukkueelta, joiden mielenkiinto muuttuisi, tuli myös kommentteja: *emme halua että koko viikonloppu menee jalkapalloon, turnaus menisi totisemmaksi, yhtenä päivänä saa pelata riittävästi.*

Yksi joukkue ehdotti kaksipäiväisyyden sijaan järjestettävän IPS Witch Cupin alku- sekä loppukesästä.

Kysymykseen tulleita kommentteja: *Turnaus menisi totisemmaksi, Kyllä, rajoittaa porukan saamista turnaukseen, koska monet ovat perheellisiä, Ei vaikuta, finaalit pääsisi tosin pelaamaan ns. tuoreilla jaloilla, mielenkiinto pysyisi samana, käytännön järjestelyitä hankaloittaisi.*

Olisitko valmiita maksamaan osallistumisesta enemmän, jos tapahtuma olisi kaksipäiväinen?

Yhdennessätoista kysymyksessä joukkueille esitettiin kysymys, joka selvittää heidän maksuvalmiuttaan laajempaa turnausta kohtaan. Halusimme tietää, ovatko joukkueet valmiita maksamaan enemmän kaksipäiväisestä turnauksesta kuin yksipäiväisestä turnauksesta. Tästä kysymyksestä on hyötyä myös yksipäiväisen turnauksen suunnitteluun, koska tämän avulla tiedämme hieman heidän budjettiaan.

Osallistumismaksu on vuonna 2012 ollut 100 euroa per joukkue. Kuusi joukkuetta vastasi, että voisivat maksaa osallistumisesta enemmän. Yksi näistä joukkueista vertaa hintaa pääkaupunkiseudun turnauksiin, jotka ovat usein reilu 200 euroa. Kaksi joukkuetta sanoi jakavansa osallistumismaksun pelaajien kesken, joten summaksi ei tällä hetkellä tule edes kymmentä euroa. Suuri osa pelaajista on työssä käyviä, joten he ovat valmiita maksamaan enemmän.

Olemme pienen budjetin joukkue. On kumminkin maksettava majoitukset ja matkakustannukset. Olisimme valmiita maksamaan 100-150 euroa, mutta ei enempää. Näin vastasi yksi kyselyyn osallistunut joukkue.

Ei oltaisi, koska ei tultaisi, oli yhden joukkueen vastaus kysymykseen korotetusta osallistujamaksusta kaksipäiväiseen turnaukseen.

Osallistuisitteko iltaohjelmaan?

Viimeinen, kahdestoista kysymys selvittää joukkueiden osallistumista iltaohjelmaan. Pääsääntöisesti kysymys iltaohjelmasta on turnauksen laajentuessa, mutta monet joukkueista sanoivat, että joka tapauksessa mielipide on sama, on turnaus sitten yksi- tai kaksipäiväinen.

Tämä kysymys jakoi mielipiteitä. Neljä joukkuetta sanoi, että ei osallistuisi yhteiseen iltaohjelmaan. Perusteluina olivat seuraavat: joukkueella on oma iltaohjelmansa, osa joukkueista lähtee kotiin, kyytien kanssa tulisi ongelmaa ja seuraavan päivän pelit vaarantuisivat.

Yhdestä joukkueesta osa saattaisi tulla, mutta ei kaikki. Kolme joukkuetta varmasti osallistuisi, mutta näistä joukkueista kaksi joukkuetta on IPS Witchin omia joukkueita.

7 Johtopäätökset

Kyselyt onnistuivat hyvin, koska jokainen joukkue vastasi kyselyyn. Kysely osoittautui erittäin hyödylliseksi, koska tällöin sai tietää kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuvien joukkueiden rehelliset mielipiteet. Mielipiteitä oli monia, mikään joukkueista ei ollut täysin turnauksen avoimeksi vaihtamista vastaan, vaikka kaikki kutsuvierasturnauksesta pitivätkin. Kaksipäiväisyys jakoi mielipiteitä paljon, avaan sitä pohdinnassani lisää. Kyselyn perusteella saatiin myös tietää yksityiskohtia, joita IPS Witch Cupissa kannattaa parantaa.

7.1 Pohdinta

IPS Witch Cupin laajentamista kohtaan suhtauduttiin ristiriitaisesti. Tämä ilmeni monesta asiasta. Yksi suurimmista syistä on se, että kaikki joukkueet sanovat pitävänsä kutsuvierasturnauksesta, jolloin turnaukseen pääsee osallistumaan vain kutsutut joukkueet. Monet sanoivat tämän olevan erittäin hyvä asia, koska tällöin pääsee pelaamaan omantasoisia joukkueita vastaan sekä voi hieman verrata omaa joukkuettaan toisiin joukkueisiin, jotka osallistuvat joka vuosi IPS Witch Cupiin. Vain yksi joukkue sanoi, että ei haittaisi vaikka turnaus olisi avoin, jolloin ensimmäiseksi ilmoittautuneet pääsisivät turnaukseen. Vaikka kaikki joukkueet pitivätkin kutsuvierasturnauksesta, ei mikään joukkue sanonut ehdontonta eitä tapahtuman muuttamisesta avoimeksi turnaukseksi.

Toinen ristiriita tapahtuman laajentamisessa liittyy kaksipäiväisyyteen. Monet saattaisivat silti osallistua, mutta mielenkiinto turnausta kohtaan muuttuisi. Tällöin turnaukseen osallistumista mietittäisiin tarkasti, ja monille yksilöille se olisi este. Kaksipäiväiseksi tapahtumaksi laajentumisen myötä olisi vaarassa poistua leikkimielisyys. IPS Witch Cupia on myös kehuttu hyvin järjestetyksi turnaukseksi, joka saattaisi myös olla uhattuna tapahtuman vaihtuessa kaksipäiväiseksi turnaukseksi, koska joukkueella ei ole turnauksen laajentamisesta aiempaa kokemusta. Yksipäiväisyys on IPS Witch Cupille myös valtti, koska kyselystä tuli esille, että monet turnaukset ovat kaksipäiväisiä ja varsinkin Etelä-Karjalan joukkueilta tuli esille, että kaksipäiväisiin turnauksiin lähdetään sitten pelaamaan kauemmas. Monet vuoden 2012 IPS Witch Cupiin osallistuneista joukkueista eivät osanneet sanoa kantaansa, pitävätkö ne IPS Witch Cupin pienimuotoisuudesta vai eivät. Oli paljon hyviä puolia, mutta ei ollut mitään suurempaa turnausta vastaankaan. Vaikka IPS Witch Cupin pienimuotoisuutta koskevaan kysymykseen ei tullut suoranaista vastausta puolesta eikä vastaan, käy siitä ilmi, että yksikään joukkue ei ehdottomasti halua muuttaa IPS Witch Cupia isommaksi turnaukseksi. Tämä osoittaa, että turnauksen kokoon ollaan suhteellisen tyytyväisiä. Myös pelimäärään joukkueet olivat erittäin tyytyväisiä. Isommissa turnauksissa ei yleensä ole noin montaa peliä joukkuetta kohden, joten myös pelimäärästä tulisi karsia, jos IPS Witch Cupia laajennettaisiin.

Vaikka osa joukkueista osallistuisi kaksipäiväiseen IPS Witch Cupiin, sitä ei kannata järjestää, jos järjestäjä haluaa juuri nämä aiemmin osallistuneet joukkueet osallistumaan turnaukseen. Kaksi joukkuetta kahdeksasta tiesi jo nyt sanoa, että ei tässä tapauksessa osallistuisi turnaukseen. Loput joukkueista osallistuisivat, mutta tulee myös ottaa huomioon, että kaksi kyselyyn osallistuneista joukkueista on IPS Witchin omia joukkueita. Pari joukkuetta sanoi, että yksittäisten pelaajien turnaukseen osallistumista rajoittaisi varmasti turnauksen laajentaminen kaksipäiväiseksi. On kuitenkin muistettava, että laajentaminen rajoittaa yksittäisten pelaajien tuloa, joka voi myös johtaa siihen, että koko joukkue ei tulekaan turnaukseen. Perheellisten on myös hankalampi sopia kaksi päivää olla poissa perheen luota ja pyytää vapaaksi töistä. IPS Witch Cupiin tulee ilmoittautua noin viikolla 20, eli toukokuun puolessa välissä täytyisi jo varata vapaa viikonloppu turnausta varten. IPS Witch Cupin muotoa puolestaan voidaan

muuttaa kutsuvierasturnauksesta avoimeksi turnaukseksi, jos järjestäjät kokevat tämän aiheelliseksi. Kesän 2012 turnaukseen osallistuneet sanoivat pitävänsä kutsuvierasturnauksesta, mutta mikään joukkue ei ollut avointa turnausta vastaan.

Kokonaisuudessaan IPS Witch -joukkueen kannattaa miettiä, halutaanko turnaukseen aiemmin osallistuneet joukkueet, vai halutaanko turnaukseen osallistumaan myös muita joukkueita. Jos järjestäjät haluavat IPS Witch Cupiin tutut joukkueet, tapahtumaa ei välttämättä kannata laajentaa kaksipäiväiseksi. Jos järjestäjäjoukkue kumminkin haluaa muitakin joukkueita turnaukseen, on turnauksesta tehtävä avoin tai kutsuttava muita joukkueita. Tällöin turnaus voidaan järjestää kaksipäiväisenä, jos joukkue niin haluaa.

7.2 Parannusehdotukset

Kyselytutkimuksessa tuli ilmi vain pari parannusehdotusta IPS Witch Cupille. Eniten mielipiteitä herätti kysymys peliajasta. Osa joukkueista oli sitä mieltä, että peliaikaa ei tarvitse muuttaa, mutta myös eriäviä mielipiteitä tuli. Tämän takia peliaikaa sekä mahdollista puoliaikaa kannattaa miettiä tarkoin tulevia turnauksia varten. Peliajaksi monet ehdottivat lyhyempää aikaa tai ainakin nykyinen peliaika, 30 minuuttia tulisi jakaa ja pitää puoliaika välissä. Tauot pelien välillä eivät ole pitkät rangaistuspotkujen takia, joten tällöin olisi hyvä olla puoliaika pelin välissä, etteivät pelaajat uuvu täysin. Myös vuoden 2012 IPS Witch Cupissa oli erittäin lämmin kesäpäivä, jolloin pelaaminen on raskasta varsinkin, jos joukkueella ei ole tarpeeksi vaihtopelaajia. Monet joukkueista kumminkin vastasivat peliajan olevan hyvä, joten mielestäni peliaika voisi olla sama 30 minuuttia tai jopa hieman lyhyempi, mutta puoliaika tulisi lisätä joukkueiden jakamisen kannalta. Aikataulun tiiviystä kumminkin kaikki joukkueet pitivät, joten on hyvä, että pelit ovat tiiviisti peräkkäin.

Joukkueet sanoivat myös, että tuomarin tulisi tiedottaa jäljellä olevasta peliajasta. Vuoden 2012 IPS Witch Cupissa osa tuomareista tiedotti peliajan jäljellä ole-

van määrän, mutta kaikki eivät niin tehneet. Mielestäni nämä joukkueet ovat oikeassa, koska tällöin joukkueet ovat tietoisia peliajasta ja tietävät pelata sen mukaan. Peliajan tiedottaminen voisi olla hyvin myös kuuluttajien tehtävä, jos pelit alkavat ja päättyvät yhteisestä merkistä. Tällöin peliaika tulisi kaikille yhteisesti, selkeästi ja kuuluvasti.

Kaiken kaikkiaan osallistujajoukkueet ovat erittäin tyytyväisiä IPS Witch Cupiin tällaisenaan, koska kyselyn perusteella ei tullut montaa asiaa, joita haluttaisiin muuttaa IPS Witch Cupissa. Mielestäni on hienoa huomata tämä, koska tällöin voidaan todeta, että joukkueenjohtaja ja IPS Witch Cupin suunnittelija Päivi Parikka on tehnyt erittäin hyvää työtä.

8 Yhteenveto

Opinnäytetyöni tarkoituksena oli selvittää, kannattaako IPS Witch Cupia laajentaa kaksipäiväiseksi. Opinnäytetyön aihe oli mielenkiintoinen ja hyödyllinen IPS Witch Cupin tulevaisuutta varten. Oli erittäin mielenkiintoista selvittää kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuvien joukkueiden mielipiteitä tapahtuman laajentamisesta ja heidän kiinnostuksestaan tapahtumaa kohtaan.

Opinnäytetyössä perehdyttiin ensin teoriaosuudessa tapahtuman järjestämiseen yleisesti ja selvitettiin tapahtuman järjestämisen kulkuprosessi. Tämän jälkeen kerroin urheilutapahtuman järjestämisestä ja mahdollisista eroavaisuuksista yleiseen tapahtuman järjestämiseen. Urheilutapahtuman järjestämisessä käytin Sport Wanganuin muistilistaa, joka kertoi tapahtumanjärjestämisen päävaiheita. Urheilutapahtuman järjestämisen jälkeen esittelin Imatran Palloseuran, IPS Witchin ja IPS Witch Cupin. IPS Witch Cup 2012 avattiin seuraavassa osiossa ja kerrottiin, mitä IPS Witch Cupin järjestämiseen tarvitaan ja missä vaiheessa mitäkin pitää tehdä. Aikataulusta tehtiin taulukko, jossa ilmenee, mitä tehdään, milloin ja miten.

Opinnäytetyötäni voidaan hyödyntää tulevaisuudessa. Aikataulu on erityisen tärkeä tulevaa varten, koska jos Päivi Parikka päättää lopettaa IPS Witch Cupin

päävastuun kantamisen, on se helpompi siirtää seuraavalle valmiin aikataulun avulla. Aikataulu tulee tässä tapauksessa myös helpottamaan Parikan opetusta ja avustusta. Opinnäytetyöni tulokset ovat myös erittäin tärkeät IPS Witch -joukkueelle, koska tällöin joukkueen ei tarvitse kokeilla tapahtuman laajentamista kaksipäiväiseksi ilman taustatietoja.

Työn teoriaosuudessa käytettiin eri Internet-sivuja, joukkueenjohtaja Päivi Parikan haastattelua sekä monia tapahtuman järjestämiseen liittyviä kirjallitteita. Empiriaosuudessa tehtiin kysely kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuneille joukkueille, jonka tulokset analysoitiin sen jälkeen. Opinnäytetyössä ei paneuduttu markkinoinnin puoleen, vaikka se on erittäin tärkeä osa tapahtuman järjestämistä. Markkinointi olisi laajentanut opinnäytetyötä erittäin paljon, jonka takia se päätettiin rajata pois tästä opinnäytetyöstä.

Työssä haluttiin tietää, kannattaako IPS Witch Cupia laajentaa ja tähän kysymykseen saatiin ristiriitainen vastaus. Tulosten mukaan tapahtumaa ei välttämättä kannata laajentaa kaksipäiväiseksi, koska osallistujat ovat tämän hetkiin tapahtumaan erittäin tyytyväisiä ja osa kyselyyn osallistuneista joukkueista suhtautui negatiivisesti tapahtuman laajentamiseen kaksipäiväiseksi. Jos tapahtumaa lähdetäisiin laajentamaan kaksipäiväiseksi, voitaisiin menettää aiemmin osallistuneita joukkueita sekä muuttaa tapahtuman luonnetta täysin erilaiseksi. IPS Witch Cupin muotoa puolestaan voidaan muuttaa kutsuvierasturnauksesta avoimeksi turnaukseksi, jos järjestäjät kokevat tämän aiheelliseksi. Kesän 2012 turnaukseen osallistuneet sanoivat pitävänsä kutsuvierasturnauksesta, mutta mikään joukkue ei ollut avointa turnausta vastaan. Kaiken kaikkiaan joukkueen täytyy miettiä, mitä he turnauksen tulevaisuudelta haluavat. Jos joukkue haluaa turnaukseensa muitakin joukkueita, on turnauksesta tehtävä avoin turnaus, eikä se luultavasti karkota aiempia joukkueita turnauksesta pois.

Opinnäytetyöni vastasi tutkimuskysymyksiin: Mitä tapahtuman järjestämiseen tarvitaan, Eroaako urheilutapahtuman järjestäminen yleisestä tapahtuman järjestämisestä? sekä Kannattaako IPS Witch Cup laajentaa kaksipäiväiseksi ja/tai avoimeksi turnaukseksi?. Kaikkiin näihin kysymyksiin saatiin vastaukset. Kerroin myös opinnäytetyössäni IPS Witch Cupille parannusehdotuksia, jotka eivät varsinaisesti liittyneet tutkimukseeni ja aiheeseen, mutta halusin tuoda ne esille

tulevaisuutta varten. Tulevaisuudessa parannusehdotukset voidaan ottaa huomioon IPS Witch Cupia järjestettäessä.

Opinnäytetyön tekeminen oli mielestäni mielenkiintoista mutta samalla haastavaa. Mielenkiintoisinta opinnäytetyössäni oli se, että sai olla mukana järjestämässä tapahtumaa, näki konkreettisesti, miten paljon tapahtuman järjestäminen vaatii aikaa ja huolellista suunnittelua. Mielenkiintoista oli myös saada kesän 2012 IPS Witch Cupiin osallistuneilta joukkueilta vastaukset kysymyksiini ja samalla kuulla heidän mielipiteitään IPS Witch Cupista. Haastavuutta tuo minulle tieto siitä, että opinnäytetyöni auttaa koko joukkuetta tulevaisuudessa, ja tämän takia haluankin kaiken olevan viimeisteltyä. Oli myös erittäin haastavaa kirjoittaa opinnäytetyötä objektiivisesti, koska pelaan itse IPS Witch joukkueessa ja olen myös osallistunut IPS Witch Cupiin joka vuosi.

Taulukot

Taulukko 1. Tapahtumaprosessin kulku, s. 10.

Taulukko 2. Riskien ABC-ajattelu, s. 17.

Taulukko 3. IPS Witch suunnittelu aikataulu, s. 29–32.

Kuvat

Kuva 1. Imatran palloseuran logo, s. 27.

Kuva 2. IPS Witchin logo, s. 28.

Lähteet

Conway D.G. 2009. The Event Manager's Bible. The Complete Guide to Planning and Organising a Voluntary or Public Event. Oxford: How To Books Ltd

Heikkinen, L. & Muhonen, R. 2003. Kohtaamisia kasvokkain: tapahtumamarkkinoinnin voima. Jyväskylä: Gummerus kirjapaino Oy.

Iiskola-Kesonen, H. 2004. Käsikirja tapahtuman järjestäjille: mitä, miksi, kuinka? Iisalmi: Suomen liikunta ja urheilu ry.

Imatran erotuomarikerho ry 2005.
<http://ietk.sporttisaitti.com/>, luettu 23.5.2012.

Imatran Palloseura 2012
http://www.imatranpalloseura.fi/index.php?option=com_content&view=section&id=7&Itemid=54, luettu 14.5.2012

Kauhanen J. & Juurakko A. & Kauhanen V. 2002. Yleisötapahtuman suunnittelu ja toteutus. Vantaa: WSOY.

Kokoontumislaki 530/1999. <http://www.finlex.fi/fi/laki/ajantasa/1999/19990530>, luettu 8.11.2012.

Lampinen J. & Välikylä T. 2009. Yleisötilaisuuden järjestämisopas. Vammala: Vammalan kirjapaino.

Parikka, P. 2012. IPS Witch joukkueenjohtaja. 18.5.2012 Imatra. Haastattelu.

Palloliitto 2012.
<http://www.palloliitto.fi/node/1875/kentta-ja-hallimaaraykset>, luettu 15.10.2012

Shone A. & Parry B. 2004. Successful event management: A practical handbook/third edition. Hampshire: Cengage learning EMEA

Sport Wanganui 2010. Guide to Planning and Organising a Sports Event
<http://www.sportwanganui.co.nz/uploads/file/2012.pdf>, luettu 2.11.2012

Vallo H. & Häyrynen, E. 2003. Tapahtuma on tilaisuus: Opas onnistuneen tapahtuman järjestämiseen. Helsinki: Tietosanoma Oy.

Vallo, H. & Häyrynen, E. 2008. Tapahtuma on tilaisuus: tapahtumamarkkinointi ja tapahtuman järjestäminen. Helsinki: Tietosanoma Oy

Välikylä, T. 2003. Turvallinen yleisötilaisuus. Vammala: Vammalan kirjapaino Oy.

KYSYMYKSIÄ IPS WITCH CUPIN LAAJENTAMISESTA

1. Monetta kertaa osallistutte Ips Witch Cupiin?
2. Mikä sai joukkueenne osallistumaan Ips Witch Cupiin?
3. Mitä mieltä olette otteluohjelmasta?
4. Mitä mieltä olette peliajasta?
5. Pidätkö siitä, että turnaus on pieni muotoinen, onko turnauksen koolla väliä osallistumiseen?
6. Onko mielestänne hyvä, että turnaus on ns. kutsuvierasturnaus?
7. Haluaisitteko turnaukseen oheistoimintaa, esimerkiksi kilpailuja?
8. Olisiko tarvetta järjestää ruokailumahdollisuutta turnaukseen
9. Jos turnaus järjestettäisiin kaksipäiväisenä, tulisitteko?
10. Muuttaisiko kaksipäiväisyys mitenkään mielenkiintoanne turnausta kohtaan?
11. Olisitteko valmiita maksamaan osallistumisesta enemmän, jos tapahtuma olisi kaksipäiväinen?
12. Osallistuisitteko iltaohjelmaan?



IPS Witch Cup 2012

Tervetuloa mukaan kolmatta kertaa järjestettävään naisten harrastejalkapalloturnaukseen Imatralle!

IPS Witch Cup pelataan tänä vuonna lauantaina 9.6. Edellisten vuosien kaltaista hyvää säätä emme uskalla varmuudella luvata, mutta tunnelma tulee varmasti olemaan yhtä loistava kuin aikaisemminkin!

Turnauksen pelit ovat 7 v 7 pelejä, puolikkaalla kentällä ilman paitsiosääntöä. Peli-aika tulee olemaan n. 30min/peli. Peli-aika tarkentuu, kun tiedämme turnaukseen osallistuvien joukkueiden määrän. Pelit pelataan edellisten vuosien tapaan Karhumäen tekonurmikentällä (Osoite: Lammassaarentie 3)

Osallistumismaksu turnaukseen on 100€/joukkue. Maksuohjeet tulevat ilmoittautuneille joukkueille myöhemmin yhdessä muun tarkemman turnausinformaation kanssa. Turnaukseen voi ilmoittautua jo nyt! Viimeinen ilmoittautumispäivä on 18.5.2012.

Ilmoittautumiset ja lisätietoa:

Päivi Parikka

Sähköpostiosoite

p. 040-XXXXXXX



IPS WITCH CUP 2012 MAJOITUSTARJOUKSET

Mikäli haluatte viivähtää Imatralla turnauspäivää pidemmän ajan, alla löytyy tietoa majoitusvaihtoehdoista. Cumulukseen ja Imatran kylpylään on tehty muutamien huoneiden alustavia varauksia teitä varten, joten majoitusvarauksia tehdessänne, mainitkaa tulevanne pelaamaan IPS Witch Cupiin. Näin varauksenne osataan liittää oikeaan kiintiöön.

Imatran Valtionhotelliin ei ollut mahdollista tehdä alustavia varauksia, mutta ainakin tässä vaiheessa hotellissa on vielä vapaita huoneita. Kesäaikaan Imatralla hotellit ovat aika varattuja, joten varmistaaksenne parhaat mahdolliset huonevaraukset, kannattaa toimia ajoissa.

Kaikki tarjoukset koskevat majoituksia 8.-10.6.2012 välisenä aikana ja tarjoukset ovat **voimassa 8.5.2012 saakka**.

CUMULUS IMATRA

Koskenparras 3, 55100 Imatra

p. (05) 627 2200

Tarjoushinnat:

87€/vrk/1hh standard

87€/vrk/2hh standard

112€/vrk/3hh standard

Sijainti:

Imatran keskustassa

Matkaa Karhumäen kentälle n. 5km

Matkaa rautatieasemalle n. 3km

IMATRAN KYLPYLÄ

Purjekuja 2, 55420 Imatra

p. 020 7100 502

Tarjoushinnat:

145€/vrk/2hh

125€/vrk/ 2hh, jos yöpyy 2 yötä tai enemmän

Aikuisen lisävuode 30€

Alustavat huonevaraukset tehty Promenadehotellihuoneisiin. Huoneet ovat parvekkeellisia hotellihuoneita, joissa lisävuodealkovi, Minibar ja huonekohtainen ilmastointi. Huoneissa lisävuodemahdollisuus 1-2 henkilölle.

Sijainti:

Matkaa Imatran keskustaan n. 5km

Matkaa Karhumäen kentälle n. 1,5km

Matkaa rautatieasemalle n. 4,5km

RANTASIPI IMATRAN VALTIONHOTELLI

Torkkelinkatu 2, 55100 Imatra

p. (05) 652 2100

Kylpylähotelli/ standard –huoneet

95€/vrk/1hh

120€/vrk/2hh

Kylpylähotelli/ superior –huoneet

105€/vrk/1hh

130€/vrk/2hh

Lisävuode 30€/vrk. Lisävuoteita on rajoitettu määrä.

Sijainti:

Imatran keskustassa

Matkaa Karhumäen kentälle n. 5km

Matkaa rautatieasemalle n. 3km



IPS Witch Cup 9.6.2012
Imatra

KUNNIAKIRJA

on osallistunut IPS Witch Cupiin,
pelaten jalkapalloa iloisella mielellä
ja hyvällä asenteella.



Imatralla, 9.6.2012
IPS Witch

OTTELUOHJELMA IPS WITCH CUP 2012

KELLO	KENTTÄ 1	KENTTÄ 2	
Alku- lohkot	Lohko A	Lohko B	
09:30 - 10:00	IPS Witch Quick - FC Pluto	FC Kärkkärit Keltaiset - FC Rosamunda	LOHKO A RPS Evergreens FC Kärkkärit Mustat
10:05 - 10:35	RPS Evergreens - FC Kärkkärit Mustat	FC Lisukkeet - IPS Witch Slow	IPS Witch Quick FC Pluto
10:40 - 11:10	FC Pluto - FC Kärkkärit Mustat	FC Rosamunda - IPS Witch Slow	
11:15 - 11:45	RPS Evergreens - IPS Witch Quick	FC Kärkkärit Keltaiset - FC Lisukkeet	LOHKO B FC Lisukkeet
11:50 - 12:20	IPS Witch Quick - FC Kärkkärit Mustat	FC Lisukkeet - FC Ro- samunda	FC Kärkkärit Keltaiset IPS Witch Slow
12:25 - 12:55	FC Pluto - RPS Ever- greens	IPS Witch Slow - FC Kärkkärit Keltaiset	FC Rosamunda
Jatko- lohkot			Lohkojen kaksi parasta loh- koon C (sijat 1 - 4)
13:15 - 13:45	A1 - B1	A3 - B3	C A1 C B1
13:50 - 14:20	A2 - B2	A4 - B4	C A2 C B2
14:25 - 14:55	A1 - B2	A3 - B4	Lohkojen kaksi viimeistä loh- koon D (sijat 5 - 8)
15:00 - 15:30	A2 - B1	A4 - B3	D A3 D B3 D A4 D B4
15:45	Palkintoseremoniat Palkitaan joka joukkueesta noitamaisin pelaaja sekä turnauksen voittanut joukkue		



Tervetuloa IPS Witch Cup naisjalkapalloturnaukseen 9.6.2012!

Pelipaikkana on Karhumäen tekonurmikenttä (osoite: Lammassaarentie 3, 55420 Imatra). Turnauksen ensimmäiset pelit alkavat klo 9.30. Joukkueet voivat ilmoittautua paikanpäällä klo 8.30 alkaen tulospalveluun.

Ennen turnausta:

Turnauksen osallistumismaksu 100€/joukkue on oltava maksettuna 5.6.2012 mennessä tilille: XXXX-XXXXXX. Laittakaa maksuun viestiksi maksavan joukkueen nimi. Ellei maksusuoritusta näy eräpäivään mennessä, tulkitaan joukkueen ilmoittautuminen peruuntuneeksi.

Joukkueiden pelaajalistat on toimitettava 5.6.2011 mennessä sähköpostilla osoitteeseen: paivi.parikka@XX.com. Pelaajalistaan laitetaan tiedoksi pelaajan nimi ja pelinumero. Ellei pelipaidoissa ole numerointia, riittää lista pelaajien nimistä.

Pelit:

Pelit pelataan liitetiedostossa olevan otteluohjelman mukaisesti.

Pelit pelataan 7 v 7 (maalivahti + kuusi kenttäpelaajaa). Paitsiosääntöä ei ole.

Pelikausi on 1 x 30 minuuttia suoraa pelikausi.

Pelin aikana pelaajia voi vaihtaa vapaasti, ns. lentävät vaihdot.

Pelit pelataan kahdessa alkulohkossa otteluohjelman mukaisesti. Tämän jälkeen kummankin alkulohkon kaksi parasta joukkuetta muodostavat jatkolohkon (C). Alkulohkoissa kolmanneksi ja neljänneksi sijoittuneet muodostavat oman jatkolohkon (D).

Jatkolohkojen pelit pelataan edelleen otteluohjelman mukaisesti. Joukkueet, jotka ovat pelanneet vastakkain jo alkulohkossa, eivät pelaa keskinäistä ottelua jatkolohkossa. Näillä joukkueilla alkulohkon ottelutulos siirtyy myös jatkolohkon ottelutulokseksi. Jatkolohkojen sijoitus ratkaisee koko turnauksen sijoituksen.

Jatkolohkossa C pelataan sijoista 1-4

Jatkolohkossa D pelataan sijoituksista 5-8





Joukkueen voittaessa pelin varsinaisella peliajalla, saa voittajajoukkue 3 pistettä ja hävinnyt joukkue 0 pistettä. Mikäli peli päättyy varsinaisen peliajan jälkeen tasan, ratkaistaan ottelu rangaistuspotkuilla. Ottelun rangaistuspotkuilla voittanut joukkue saa 2 pistettä ja hävinnyt joukkue 1 pisteen. Mikäli rangaistuspotkuihin mennään, nimetään aluksi molemmista joukkueista kolme potkaisijaa. Mikäli tilanne tämän jälkeen edelleen on tasan, valitsee kumpikin joukkue yhden potkaisijan kerrallaan ja näin jatketaan kunnes voittaja on selvillä. Ensimmäiset kolme potkaisijaa on oltava eri henkilöitä, tämän jälkeen voi käyttää samaa/samoja potkaisijoita.

Mikäli jossakin lohossa (alku- tai jatkolohko) kahdella tai useammalla joukkueella on tasapisteet, lohkon sijoituksen ratkaisee joukkueiden keskinäisen ottelun tulos. Mikäli tästäkään ei saada paremmuutta ratkaistua, ratkaisee maaliero, tämän jälkeen tehdyt maalit ja edelleen päästetyt maalit. Ellei paremmuutta saada vielääkään ratkaistua, ratkaistaan paremmuus arvalla.

Joukkueiden on oltava kentällä pelivalmiudessa otteluohjelmaan merkittynä aikana, muuten ottelu merkitään vastustajalle luovutusvoittona lukemin 3-0.

Turnauksen voittanut joukkue palkitaan. Lisäksi jokaisesta joukkueesta palkitaan joukkueen noitamaisin pelaaja.

Huomioitavaa:

Turnauksen järjestäjä ei ole vakuuttanut pelaajia, jokaisella pelaajalla on oltava voimassaoleva vakuutus! Joukkueilla on oltava yhtenäisen väriset pelipaidat.

Muuta:

Kenttäalueella joukkueilla on käytettävissä yhteensä kaksi pukukoppia suihkuineen. Tavaroiden säilytys pukukopissa on omalla vastuulla.

Alueella on puffetti, josta on mahdollisuus ostaa sekä suolaista että makeaa syötävää sekä virvokkeita.

Ensiapupiste sijaitsee tulospalvelun yhteydessä.

Lisätietoja:

Päivi Parikka, p. 040 XXXXXXXX
paivi.parikka@XX.com

Iloista pelipäivää kaikille naisfutaajille!

